

# GUIDE PRATIQUE DE L'EDUCATEUR U9 ARDENNAIS 2019-2020





### « GUIDE DE L'EDUCATEUR U9 »



### **Sommaire**

I.	Présentation du guide	Page 3
II.	Rappel des catégories	Page 4
III.	Catégorie U9	
	Le calendrier prévisionnel de la saison U9	Page 5
	La connaissance de l'enfant U9	Page 7
	Les compétences à développer	Page 9
	Le Programme Educatif Fédéral	Page 10
	Les rôles des éducateurs, accompagnateurs et parents	Page 11
	L'organisation plateau U9	Page 13
	Feuille de présence aux plateaux U9	Page 14
	Informations pour les plateaux U9	Page 20
	Les règles de jeu en U9	Page 23
	Programmation U9	Page 24
	Plan de séance U9	Page 29
IV.	Coordonnées du District des Ardennes	Page 30
V.	Date des formations d'éducateur	Page 31



### « GUIDE DE L'EDUCATEUR U9 »





### Mot du Président du District, Monsieur Bernard GIBARU:

Le District des Ardennes de football a souhaité créer ce document afin de faire prendre conscience de l'importance du Football d'Animation et de la nécessité d'y apporter toute notre attention.

A travers ce guide, nous désirons valoriser et dynamiser ce football en donnant quelques conseils aux éducateurs, aux responsables d'école de football, mais aussi aux parents en espérant que ce support vous accompagne dans votre démarche pédagogique et qu'il contribue à améliorer votre action auprès des jeunes.

L'Accueil, l'Education, intégrant les notions de Respect, d'Exemplarité, de Sécurité, de Fidélisation, d'Esprit Sportif, de Plaisir du Jeu,... doivent rester les valeurs essentielles du Football d'Animation que nous devons transmettre à nos jeunes pousses pour qu'elles puissent s'épanouir dans leur activité. Malheureusement, on oublie parfois ces impondérables. C'est pourquoi, la qualité de l'enseignement de nos éducateurs passe par la Formation.

C'est à vous, Parents, Dirigeants, Educateurs, que revient cette responsabilité de mettre en place dans vos structures un savoir-faire, mais également un savoir-être afin que tous ces joueurs deviennent des citoyens honnêtes, responsables et respectueux des règles, de leurs encadrants, des arbitres, des partenaires, des adversaires, du matériel.

La philosophie de notre football s'articule sur les principes suivants :

- plaisir de jouer avec les copains
- esprit de fête permanent
- faire jouer tous les joueurs
- laisser de la liberté dans le jeu des jeunes

Par votre comportement exemplaire, vous contribuerez au bon déroulement de toutes ces opérations du Football des plus Jeunes. N'oubliez jamais que les enfants vous observent, vous imitent, alors soyez vigilants!

En attendant de vous croiser sur ou en dehors des terrains, nous vous souhaitons à tous une bonne saison et nous espérons que ce document répondra à vos questionnements en trouvant l'essentiel des informations nécessaires à la préparation et à l'organisation de votre saison.



### Rappel des catégories



Année de naissance	Saison 21	019/2020	Catégorie	Scolarité
2001	(Limité à 5 maxi en Et interdit en l	<b>IR U19</b> championnat U18 D1 J18 R1 et Coupe RDELLA)	U19	Université
2002	Champio	innat U18	U18	Terminale
2003	(Faatb	all à 11)	Ц17	Première
2004	Champio	innat U16	U16	Seconde
2005		all à 11)	U15	3ème
2006	-	i <b>nnat U14</b> all à 11)	U14	4ème
2007	Championnat U13	Championnat UI4	U13	5ème
2008		innat U13 vall à 8)	U12	Gème
2009	Platea	aux U11	U11	CM2
2010	(Footb	all à 8)	U10	CM1
2011	Rassembl	ements U9	<b>Ц</b> 9	CE2
2012	(Faatb	all à 5)	N8	CE1
2013	Rassembl	ements U7	<b>Ц7</b>	СР
2014 dès 5 ans	(Footb	all à 4)	Иб	GS





Le lien entre la **CATEGORIE** et la **SCOLARITE** doit vous aider dans la construction et élaboration de vos séances.

Petit rappel : **L'ENFANT N'EST PAS UN ADULTE EN MINIATURE** car il ne dispose pas des aptitudes psychologiques et physiques de celles de l'adulte. C'est pourquoi l'entraînement doit être adapté à ses caractéristiques





### Calendrier prévisionnel de la saison 2019 - 2020

### PHASE 1

Septembre à Janvier

Une journée d'accueil

6 plateaux en extérieur

4 plateaux Futsal

### PHASE 2

Février à Juin

10 plateaux en extérieur

La JND (Journée National des Débutants)

### C'est quoi un « plateau »?

C'est ce qui désigne les rencontres du samedi pour les U8/U9. Des équipes de plusieurs clubs se retrouvent sur un même terrain. Les enfants alternent des jeux, des relais et des matchs 5 contre 5.

### C'est quoi « la Rentrée du Foot » et « la Journée Nationale des Débutants » ?

Ce sont deux manifestations organisées par la Fédération Française de Football pour baliser la saison.

La Rentrée du Foot marque le lancement de la saison avec un rassemblement par secteur.

La Journée Nationale des Débutants ponctue l'année footballistique lors d'un grand rassemblement départemental.

Les dates : Samedi 21 septembre 2019 (Rentrée du Foot) et Samedi 6 juin 2020 (Journée Nationale des Débutants).

### Les objectifs de la catégorie U8-U9?

- Faire jouer un nombre important de jeunes garçons et filles à un niveau approprié.
- Découverte du football grâce à des jeux divers et variés.
- Esprit de fête permanent (séances, plateaux, animations, goûters)
- Participation au développement moteur, intellectuel et affectif de l'enfant.
- Découvrir des règles.
- Priorité du jeu par rapport à l'enjeu.





### Calendrier prévisionnel de la saison 2019 - 2020

### 1<sup>ère</sup> phase

	Mois	Sam	U7	U9	U11	
		10				
PREPARATION AVANT		17				
SAISON	Aout	24				
		31				
		7				
QUE LE FOOT		14			Accueil U11	
COMMENCE	Septembre	21		Accueil U9	Plateau 1	
		28	Accueil U7	Plateau 1	Plateau 2	
		5	Plateau 1	Plateau 2	Plateau 3	
	Octobre	12	Plateau 2	Plateau 3	Jour de Coupe	
	Octobre	19	Plateau 3	Plateau 4	Plateau 5	
		26				
C'EST		Ven 1				Vacances de la Toussaint
COMPLETEMENT FOOT		2				
FOOT		9	Plateau 4	Plateau 5	Jour de Coupe	
	Novembre	Lun 11				Armistice
		16	Futsal 1	Plateau 6	Plateau 7	
		23		Futsal 1	Plateau 8	
		30	Futsal 2			
		7		Futsal 2		
LE FUTSAL C'EST	Décembre	14			Futsal 1	
GENIAL	December	21				Vacances de Noël
		28				Tucanices de Tibel





### Calendrier prévisionnel de la saison 2019 - 2020

### 2<sup>ème</sup> phase

	Mois	Sam	U7	U9	U11	
		4				
LE FUTSAL C'EST		11			Futsal 2	
GENIAL	Janvier	18	Futsal 3			
		25		Futsal 3		
		1			Futsal 3	
		8	Futsal 4			
	Février	15		Futsal 4		
		22			Futsal 4	Vacances d'Hiver
		29				
RETOUR SUR LES		7	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1	
		14	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2	
TERRAINS	Mars	21	Plateau 3	Plateau 3		
		28	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4	
	Avril	4	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 5	
		11				
		Lu 13				Vacances de Printemps
		18				Weekend de Pacques
		25				
		Ven 1	Da	ate pour « Tournois clu	bs »	Fête du Travail
		2	Plateau 6	Plateau 6	Plateau 6	
		Ven 8	Da	ate pour « Tournois clu	bs »	Victoire 1945
	Mai	9	Plateau 7	Plateau 7	Plateau 7	
		Plateau 8	Plateau 8			
DERNIER CROCHET  AVANT L'ETE		Jeu 21	Da	ate pour « Tournois clu	bs »	Jeudi de l'Ascension
		23	Plateau 9	Plateau 9	Plateau 9	
		30	Plateau 10	Plateau 10	Finale Jour de Coupe	
		Lun 1	Da	ate pour « Tournois clu		Weekend de la Pentecôte
	Juin	6	JND	JND		
		13	Da	ate pour « Tournois clu	bs »	



### Connaissance de l'enfant U9



### Qui sont les joueurs U8-U9?

Age: 7 et 8 ans (enfants nés en 2011 et 2012)

Sexe : Fille et Garçon Classe : CE1 et CE2

« A cette période, l'enfant entre dans la moyenne enfance. Il est assez actif et la scolarité lui donne progressivement des repères et une acquisition du savoir. »

U8/U9

MIEUX LE COMMAÎTRE!

### Quels sont leurs caractéristiques ? Quelles pédagogies adopter ?

L'enfant est en pleine croissance.

Os non consolidés, hyper laxité articulaire et ligamentaire naturelle.

Il est doté d'une faible capacité de concentration. Il agit sur un mode intuitif et affectif.

- Inciter l'enfant à explorer librement et à s'adapter aux situations proposées.
- > Privilégier l'action à l'explication.
- Inciter l'enfant à parler de son action.

Il découvre le club de football.

- > Il est enthousiaste.
- > Il est centré sur lui-même.

Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation.

- Mauvaise perception de l'espace et du temps.
- Délimiter toujours les espaces de jeu.

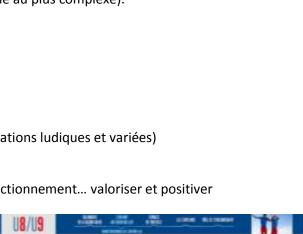
Il a une mauvaise coordination générale et une maîtrise difficile du ballon.

Privilégier les parcours de motricité évolutifs (du simple au plus complexe).

Il se fatigue très vite,... mais récupère très vite.

### L'enfant a besoin :

- De se construire à travers les jeux
  - Le jeu est son centre d'intérêt, donc proposer des situations ludiques et variées)
- D'être rassuré en permanence
  - Construire un cadre sécurisant avec des règles, un fonctionnement... valoriser et positiver
- De se repérer, d'être sollicité et être encouragé
  - Besoin d'écoute et de curiosité
  - > Accorder de l'attention à chaque enfant
- De bouger, d'être actif, mais il a aussi besoin de récupérer
  - L'attention est peu soutenue et de courte durée
  - Privilégier les séquences courtes



(YOURSETSTAKEN SING/HAND, OLD HIS OF DEC/DO

L'ENFANT SE CRINSTRUIT AU CIEUR BU JEU »



# CONNAISSANCE U9 - Tableaux récapitulatifs issus du livret interactif U9

# Voici les caractéristiques d'un enfant de 7-8 ans (U9) dans les domaines suivants :

Au plan social	Au plan physique et morphologique	Au plan intellectuel et psychologique
<ul> <li>Respect des valeurs familiales</li> </ul>		
-CE1-CE2		
<ul> <li>Volonté d'apprendre et de comprendre</li> </ul>		Bonne maitrise corporelle
Joueurs = copains	<ul> <li>Faible puissance musculaire</li> </ul>	<ul> <li>Apparition de la vision périphérique</li> </ul>
Formation de groupe	<ul> <li>Fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire</li> </ul>	<ul> <li>Latéralisation en cours</li> </ul>
<ul> <li>L'égocentrisme s'estompe</li> </ul>	- Fatigabilité	<ul> <li>Sollicitation de la mémoire (visuelle et auditive)</li> </ul>
<ul> <li>Laisse progressivement la place à l'altruisme</li> </ul>		<ul> <li>Développement de la capacité d'attention</li> </ul>
Besoin de reconnaissance		
• Il est fan de foot et de sport en général		

# Les comportements pédagogiques qu'il est pertinent de mettre en place à l'entraînement pour améliorer les constats ci-dessus :

Au plan social	Au plan physique et morphologique	Au plan intellectuel et psychologique
<ul> <li>Entretenir des relations avec la famille</li> <li>Construire un cadre sécurisant (règles)</li> <li>Développer club et l'esprit d'équipe</li> <li>Développer la socialisation</li> <li>Alterner entre des situations d'initiative individuelle et des situations collectives</li> </ul>	<ul> <li>Attention aux répétitions traumatisantes</li> <li>Arrêt de la pratique en cas de problème</li> <li>Privilégier vitesse et endurance</li> <li>Respecter l'activité fractionnée en proposant des séquences courtes (12 à 15')</li> <li>Bien équilibrer les temps d'effort et les temps de repos</li> <li>Le jeu sera l'outil principal de développement</li> </ul>	<ul> <li>Matérialiser les aires de jeu pour l'aider à se repérer</li> <li>Utiliser un langage simple</li> <li>Renforcer la psychomotricité avec et sans ballon</li> <li>Proposer des parcours et des jeux plus complexes</li> <li>Début de l'expression tactique:</li> <li>Différencier le statut Att/Déf</li> <li>Se situer dans l'espace de jeu</li> <li>Reconnaître le partenaire et l'adversaire</li> </ul>





### Les compétences à développer

	LES COMPETENC	ES SPORTIVES	
<b>Ŷ</b> ∭ JEU	TECHNIQUE	COMPORTEMENT	MOTRICITE
	Etre capa	ble de	
Agrandir l'espace de jeu effectif	Contrôler des ballons au sol et d'enchainer par un autre geste	Avoir un état d'esprit exemplaire	Travailler la vitesse de réaction et gestuelle
Sécuriser et maitriser la possession	Frapper son ballon avec l'intérieur du pied	Rester concentré	Travailler la coordination, motricité
Garder le temps d'avance pour finir l'action	Conduire pied droit, pied gauche. Changer de rythme et de direction	Avoir confiance en soi	Maitriser les différents déplacements et rythmes
Se replacer entre le ballon et son but	Tirer pour marquer	Etre persévérant	
Réformer le bloc équipe	Récupérer le ballon	S'engager totalement	
	Objectif jonglag	ge : <b>Réaliser</b>	

	L	ES COMPETENC	ES EDUCATIVE	5	
Périodes	Septembre – Octobre	Novembre – Décembre	Janvier – Février	Mars – Avril	Mai - Juin
Valeurs de la FFF	PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLLERANCE	SOLIDARITE
COMPETENCES	Faire son sac et bien s'équiper	Economiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de son équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
COMPE	Saluer les personnes de son	Respecter les partenaires, les adversaires et son	Connaitre les règles essentielles du	Identifier la nature des	Porter haut les valeurs du

10 contacts jonglerie pied gauche ou pied droit, 10 alternés, et 4 contacts de la tête









La Fédération Française de Football met en place une Politique Educative Fédérale afin de promouvoir nos jeunes licenciées aux valeurs éducatives fondamentales du Football : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité. Les objectifs principaux sont d'apporter un soutien aux clubs, de les aider à jouer leur rôle éducatif et de restaurer l'image perçue du football auprès du grand public et des collectivités territoriales.

En suivant une planification organisée sur la saison, l'éducateur pourra faire passer des messages spécifiques en proposant des actions en relation avec les six thèmes du PEF :

- > SANTE : apprendre à préserver son capital santé, à se préparer, être sensibilisé aux risques des pratiques addictives (alcool, cannabis...).
- ➤ ENGAGEMENT CITOYEN : faire adopter un comportement exemplaire, permettre la découverte des rôles et responsabilités dans un club, favoriser la mixité et l'acceptation des différences.
- > ENVIRONNEMENT : sensibiliser à l'écocitoyenneté, inciter à l'utilisation des transports verts, sensibiliser au tri des déchets.
- FAIR-PLAY: respecter les acteurs du jeu, développer et entretenir l'engagement sur le terrain, valoriser les beaux gestes et les bonnes attitudes.
- ➤ REGLES DU JEU ET ARBITRAGE : transmettre la connaissance des règles du jeu, pratiquer l'arbitrage : rôle et technique, connaître et comprendre la sanction.
- > CULTURE FOOT : connaître le club de football, connaître l'histoire et l'actualité, appréhender la dimension collective de l'activité.

Les clubs organisant des interventions peuvent nous transmettre une description, ainsi que des photos pour faire une « fiche action PEF » qui sera ensuite publié sur le site, le Facebook du District, ainsi que dans le Journal Ardennes Foot!

Une petite fille née à partir du 1er janvier 2014 (U6) peut prendre une licence de football et ainsi bénéficier d'une assurance.

Il est autorisé de faire jouer une joueuse U10 dans la catégorie U8-U9.

« Ne laissez pas les jeunes filles sur la touche, prêtez leur de l'attention et vous verrez que le foot se conjugue très bien au féminin »

Facebook: https://www.facebook.com/PEF08/?fref=ts





## Les rôles des éducateurs, des accompagnateurs et des parents

L'encadrement d'un jeune joueur est composé de trois éléments :

- → L'éducateur
- → L'accompagnateur (ou le dirigeant)
- → Les parents du jeune joueur

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être **complémentaires** et chacun **doit rester dans son rôle**.

	RÔLE DE L'EDUCATEUR
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul> <li>Participer aux réunions techniques du club</li> <li>Préparer le calendrier des rencontres</li> <li>Mettre en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires,)</li> <li>Mettre en œuvre une programmation adaptée</li> <li>Intégrer le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement</li> <li>Prévoir des évènements ou manifestations extra-sportives</li> <li>Assurer le lien avec les parents (réunion, contact)</li> </ul>
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul> <li>Ouvrir et fermer les vestiaires</li> <li>Accueillir les joueurs</li> <li>Préparer et animer la séance d'entraînement</li> <li>Tenir à jour la fiche de présence</li> <li>Faire le point sur l'organisation des rencontres du weekend</li> <li>S'entretenir avec le joueur si besoin</li> </ul>
LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)	<ul> <li>Préparer le marquage des terrains et les jeux d'éveil</li> <li>Organiser l'équipe ou les équipes et donne les consignes</li> <li>Nouer le contact avec les éducateurs adverses et l'arbitre</li> <li>Laisser jouer les enfants</li> <li>Faire un bilan rapide avec les joueurs</li> <li>Préciser le prochain rendez-vous</li> <li>Tenir la fiche de présence à jour</li> </ul>

	RÔLE DE L'ACCOMPAGNATEUR
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul> <li>Préparer le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match)</li> <li>Concevoir le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie)</li> <li>Aider à la mise en place des évènements ou manifestations extrasportives</li> </ul>
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul> <li>Ouvrir et fermer les vestiaires</li> <li>Accueillir les joueurs</li> <li>Aider à la préparation et à la mise en place du matériel</li> <li>Participer à l'animation de la séance si besoin</li> </ul>
LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)	<ul> <li>Distribuer les équipements</li> <li>Accueillir les équipes adverses</li> <li>Seconder l'éducateur dans son rôle</li> <li>Préparer le goûter</li> </ul>

	RÔLE DES PARENTS
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul> <li>Indiquer l'absence de leur enfant et le motif à l'éducateur</li> <li>Faire respecter les temps de sommeil de leur enfant</li> <li>Préparer une alimentation adaptée à l'activité physique</li> <li>Vérifier que le sac du jeune footballeur soit correctement préparé</li> <li>Participer à la vie du club</li> </ul>
A L'ENTRAÎNEMENT	<ul> <li>Transporter son enfant</li> <li>Assister périodiquement à l'entraînement de son enfant</li> </ul>
LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)	<ul> <li>Participer au transport des joueurs de l'équipe</li> <li>Accueillir les parents des autres équipes</li> <li>Encourager tous les joueurs de l'équipe</li> <li>Aider à la préparation de la collation</li> </ul>



### L'organisation d'un plateau U9



### L'ESPRIT

- → Rassembler plusieurs clubs d'un même secteur.
- → Instaurer et préserver un esprit festif.
- → Alterner matches et jeux afin de répondre aux besoins des enfants.

### Le rôle et les missions du responsable du plateau sont les suivantes :

### **AVANT**

- → Préparer, avec l'aide des dirigeants et des parents, un jeu, un relais, un parcours et 4 terrains de 5 c 5.
- → Prévoir une personne pour l'animation des jeux.
- → S'assurer du nombre d'équipes présentes.
- → Choisir et remplir la feuille de rotation correspondant au nombre d'équipes (à télécharger sur le site du District).
- → Gonfler des ballons taille 3.
- → Prévoir des jeux de chasubles.
- → Affecter les vestiaires par équipes et anticiper un vestiaire filles.
- → Préparer le goûter en demandant aux parents de venir avec des gâteaux.

### PENDANT

- → Réunir les accompagnateurs et les enfants présents et leur expliquer le fonctionnement du plateau.
- → Lancer la première rotation et réguler le temps de jeu, gérer les rotations.
- → A chaque fin de rotation l'accompagnateur, ou un enfant, vient voir le responsable de plateau pour savoir sur quel terrain son équipe doit aller.
- → Veiller au respect des adversaires...
- → Veiller à ce que les équipes se serrent la main.

### **APRES**

- → Regrouper les enfants et leurs accompagnateurs pour faire un bilan.
- → Offrir le goûter.
- → Remplir collégialement la feuille de plateau.
- → Renvoyer la feuille de match au District des Ardennes.

« Un jeune de 6 à 9 ans est un enfant fragile et en pleine croissance. Il manque de vocabulaire mais il est joyeux, enthousiaste, il aime le jeu et les jeux :

C'EST UN ENFANT ET NON UN PETIT HOMME »





### Feuille de présence aux plateaux U9

		La licence est le s enfants d'être				
	Nom et Prénom	Numéro de licence		Caté	gories	
	Nom et renom	Numero de necine	U7	U8	U9	U10
2						
3						
4						
5			† †			
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12		+				
14						
15						
H	En U9, on joue à 5c5	Pas de Un garçon garçon				

Ce document est à rendre complété dans son intégralité au responsable du Plateau. Cette feuille doit être ensuite renvoyée impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur.



### **Organisation des plateaux U9**



### **6 Equipes**

l. Dé	. Déroulement du Plateau : 4 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10min								
	Nom des équipes	10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11h30	11H45	
1			Terrain 1	Terrain 2	Jeu	Terrain 1	Terrain 1		
2		A C	Terrain 1	Jeu	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	G	
3		C	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	Terrain 2	Terrain 2	O U	
4		E	Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 1	T E	
5		L	Jeu	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 3	R	
6			lou	Torrain 2	Torrain 1	Torrain 2	Terrain 2		

### II. Loi du jeu :

- 5 contre 5 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 50 min
- Dimension des terrains = Longueur 35 m Largeur 25 m

Club organisateur : \_\_\_\_\_

- Dimensions des buts = Largeur 4 m Hauteur 1,5 m
- Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- Pénalty = 6 mètres
- Touche au PIED (passe)
- Licenciés U10 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)

### III. Bilan du Plateau : Entourer les réponses

Date : \_\_\_\_\_

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
<ul> <li>Des clubs ne se sont pas déplacés ?</li> <li>Prévenues =&gt;</li> <li>Non prévenues =&gt;</li> </ul>	Oui	Non
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a t-il eu lieu ?	Oui	Non

### IV. Remarques sur le déroulement du Plateau :

Commentaires	Responsable du Plateau
	Nom:
	Prénom :
	Tel:
	Signature :

Cette fiche, accompagnée des feuilles de présence de CHAQUE EQUIPE sont à renvoyer impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur





### Organisation des plateaux U9



### **7 Equipes**

Club organisateur :	Date :

I. Déroulement du Plateau : 4 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10 min

	Nom des équipes	10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11h30	11H45
1			Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 4	
2			Jeu	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 1	
3		A C	Terrain 1	Jeu	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	G
4		C	Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	0 U
5		E	Terrain 3	Terrain 1	Jeu	Terrain 3	Terrain 2	T E
6		Ė	Terrain 2	Terrain 3	Jeu	Terrain 1	Terrain 4	R
7			Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Jeu	Terrain 3	
8	Equipe mixte		Terrain 1	Terrain 3	Terrain 1	Jeu	Terrain 2	

### III. Loi du jeu : III. Bilan du Plateau : Entourer les réponses

- 5 contre 5 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 50 min
- Taille du ballon = n°3
- Dimension des terrains = Longueur 35 m Largeur 25 m
- Dimensions des buts = Largeur 4 m Hauteur 1,5 m
- Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- Pénalty = 6 mètres
- Touche au PIED (passe)
- Licenciés U10 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
<ul> <li>Des clubs ne se sont pas déplacés ?</li> <li>Prévenues =&gt;</li> <li>Non prévenues =&gt;</li> </ul>	Oui	Non
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a t-il eu lieu ?	Oui	Non

Commentaires	Responsable du Plateau	
	Nom : Prénom : Tel : Signature :	







### **8 Equipes**

Club organisateur :		Date :
I. Déroulement du Plateau :	4 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10min	

	Nom des équipes	10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11h30	11H45
1			Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 4	
2			Jeu	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 1	
3		A C	Terrain 1	Jeu	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	G
4		С	Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	O U
5		U E	Terrain 3	Terrain 1	Jeu	Terrain 3	Terrain 2	T E
6		L	Terrain 2	Terrain 3	Jeu	Terrain 1	Terrain 4	R
7			Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Jeu	Terrain 3	
8			Terrain 1	Terrain 3	Terrain 1	Jeu	Terrain 2	

### IV. Loi du jeu : III. Bilan du Plateau : Entourer les réponses

- 5 contre 5 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 50 min
- Taille du ballon = n°3
- Dimension des terrains = Longueur 35 m Largeur 25 m
- Dimensions des buts = Largeur 4 m Hauteur 1,5 m
- Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- Pénalty = 6 mètres
- Touche au PIED (passe)
- Licenciés U10 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?  • Prévenues =>  • Non prévenues =>	Oui	Non
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a t-il eu lieu ?	Oui	Non

Commentaires	Responsable du Plateau
	Nom : Prénom : Tel : Signature :







### 9 Equipes

Club organisateur : _	Date :	
_		

I. Déroulement du Plateau : 4 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10 min

	Nom des équipes	10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11h30	11H45
1			Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	
2			Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	Terrain 1	
3			Terrain 2	Terrain 2	Jeu	Terrain 1	Terrain 2	
4		A C	Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1	G
5		С	Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 2	0 U
6		U E	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	Jeu	T E
7		L	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	Jeu	Terrain 3	R
8			Terrain 4	Terrain 4	Jeu	Terrain 3	Terrain 4	
9			Terrain 4	Jeu	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	
10	Equipe mixte		Jeu	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	

### II. Loi du jeu:

- 5 contre 5 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 50 min
- Taille du ballon = n°3
- Dimension des terrains = Longueur 35 m Largeur 25 m
- Dimensions des buts = Largeur 4 m Hauteur 1,5 m
- Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- Pénalty = 6 mètres
- Touche au PIED (passe)
- Licenciés U10 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)

### III. Bilan du Plateau: Ento

Entourer les réponses

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?  • Prévenues =>  • Non prévenues =>	Oui	Non
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a t-il eu lieu ?	Oui	Non

Commentaires	Responsable du Plateau
	Nom : Prénom : Tel : Signature :







### **10 Equipes**

Club organisateur :		Date :	
III.	Déroulement du Plateau :	4 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10min	

	Nom des équipes	10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11h30	11H45
1			Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	
2			Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	Terrain 1	
3			Terrain 2	Terrain 2	Jeu	Terrain 1	Terrain 2	
4		A C	Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1	G
5		С	Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 2	0 U
6		U E	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	Jeu	T E
7		L	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	Jeu	Terrain 3	R
8			Terrain 4	Terrain 4	Jeu	Terrain 3	Terrain 4	
9			Terrain 4	Jeu	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	
10			Jeu	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	

### IV. Loi du jeu:

- 5 contre 5 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 50 min
- Taille du ballon = n°3
- Dimension des terrains = Longueur 35 m Largeur 25 m
- Dimensions des buts = Largeur 4 m Hauteur 1,5 m
- Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- Pénalty = 6 mètres
- ☞ Touche au PIED (passe)
- Licenciés U10 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)

### III. Bilan du Plateau : Entourer les réponses

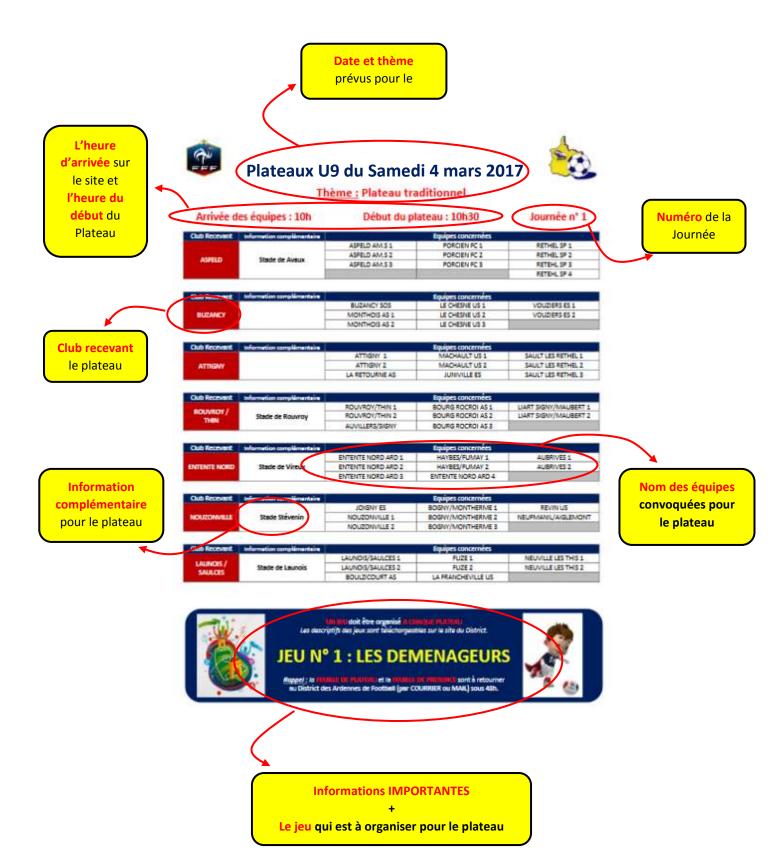
Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
<ul> <li>Des clubs ne se sont pas déplacés ?</li> <li>Prévenues =&gt;</li> <li>Non prévenues =&gt;</li> </ul>	Oui	Non
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a t-il eu lieu ?	Oui	Non

Commentaires	Responsable du Plateau
	Nom : Prénom : Tel : Signature :















Chaque responsable d'équipe remplit cette fiche et la donne au responsable du plateau



Co document est à rendre complété dans son intégraîté ou responsable du Platoau. Cotte feuille doit être ensuite remoyée impériellement au District de Football des Ardennes par le club organisateur.





### Les règles du jeu en U9

REGLES DU JEU (FOOT A 5)			
Loi 1 : Terrain de jeu	Dimension du terrain : 35 m x 25 m. Dimension du but : 4 m x 1m50. Surface de réparation : 8 m x la largeur du terrain.		
Loi 2 : Le ballon	Le ballon est de taille nº3		
Loi 3 : Nombre de joueurs	L'équipe se compose de <b>5 joueurs. La licence est obligatoire.</b> Autorisation de faire jouer 3 U7 maxi par équipe. Autorisation de faire jouer des UIO F en mixité. Tendre vers un temps de jeu de 100% par joueur.		
Loi 4 : Equipement des joueurs	Maillot dans le short. Chaussettes relevées. Le port des protège-tibias est obligatoire.		
Loi 5 et 6 : Arbitrage	L'arbitrage se fait à l'extérieur du terrain par les éducateurs.		
Loi 7 : Durée des rassemblements et rencontres	La durée maximale des rassemblements : 50 minutes. La durée des rotations : 10 minutes. => 4 matchs + 1 jeu de découverte		
Lai 8 : Caup d'envai	Distance des joueurs adverses à 4 m.		
Loi 9 : Ballon en jeu ou jeu arrêté	Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit totalement une des lignes du terrain aussi bien à terre qu'en l'air. Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.		
Loi 10 : But marqué	Le but est validé lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de but. La hauteur du but est définie par la hauteur des jalons (lm50).  Cas exceptionnels: - si le ballon percute le jalon et rentre dans le but, le but n'est pas validé si le ballon percute le poteau d'un but mobile et rentre dedans, le but est validé si un joueur effectue une rentrée de touche et marque directement sans que le ballon ne soit touché par aucun joueur, le but n'est pas validé.		
Loi 11 : Hors-jeu	Il n'y a pas de hors-jeu.		
Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections	Les coups francs sont directs. L'adversaire doit se trouver à 4 m. La passe en retrait au gardien est autorisée. Les relances du gardien peuvent s'effectuer à la main.		
Loi 14 : Coup de pied de réparation	Point de surface de réparation : 6 m.		
Loi 15 : Rentrée de touche	Les rentrées de touches se font par une passe.		
Loi 16 : Coup de pied de but	A G m et à réaliser par le gardien.		
Loi 17 : Coup pied de coin	Au pied et au point de corner.		



# Catégorie U9 Programmation U9



### <u>Septembre :</u>

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer		
Règles d'actions collectives	Agrandir l'espace de jeu effectif (largeur et profondeur)	Réaction à la perte Empêcher l'adversaire de s'organiser		
Règles d'actions individuelles	PORTEUR: Voir avant de recevoir - Prendre et garder en mouvement - Etre orienté  NON PORTEUR: Etre vu - Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Se déplacer pour libérer une zone de terrain pour un autre partenaire	Harceler le porteur dès la perte de balle (déclencher un pressing avec les joueurs présents dans la zone de perte) Défendre en avançant (le plus haut possible)		
Moyens techniques	Prises de balle et enchainements Les différentes passes (courtes et longues)	Interceptions Jeu de corps (le contre, la charge)		
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE			
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION			

### Octobre:

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer	
Règles d'actions collectives	Marquer	S'opposer pour protéger son but en déséquilibre	
Règles d'actions individuelles	PORTEUR: Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer  NON PORTEUR: Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (utiliser le recul frein) Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire	
Moyens techniques	Les tirs Jeu de volée Jeu de tête	Interceptions Jeu de corps Duels	
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE		
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION		



**Programmation U9** 



### Novembre:

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer	
Règles d'actions collectives	Sécuriser et maîtriser la possession du ballon	Se replacer sur l'axe ballon/but	
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Voir avant de recevoir - Prendre et garder en mouvement - Etre orienté pour contrôler et enchaîner - Choisir avec pertinence entre conserver seul ou faire des passes  NON PORTEUR:	Se replacer à la perte du ballon Interdire la progression de l'adversaire Réduire le temps d'avance de l'adversaire grâce au repli rapide	
	Etre vu - Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Se mettre à distance de passe	neutille le temps u avance de l'auversaire grace au repir l'apide	
Moyens techniques	Prises de balle et enchainements Les conduites et enchainements Les passes courtes.	Différentes formes de courses de repli Harcèlement du porteur Le jeu de corps	
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE		
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION		

### <u>Décembre :</u>

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer	
Règles d'actions collectives	Marquer	S'opposer pour protéger son but en déséquilibre	
Règles d'actions individuelles	PORTEUR: Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer  NON PORTEUR: Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (utiliser le recul frein)  Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire	
Moyens techniques	Les tirs Jeu de volée Jeu de tête	Interceptions Jeu de corps Duels	
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE		
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION		







### <u>Janvier :</u>

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer
Règles d'actions collectives	Agrandir l'espace de jeu effectif	Reformer le bloc équipe
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Voir avant de recevoir - Prendre et garder en mouvement - Etre orienté  NON PORTEUR:  Etre vu - Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Se déplacer pour libérer une zone de terrain pour un autre partenaire	Se déplacer de façon coordonnée avec le reste de l'équipe  Prendre l'information sur le ballon, le porteur, la zone à protéger  Orienter son corps pour se déplacer efficacement :  épaules, bassin, regard
Moyens techniques	Prises de balle et enchainements Les différentes passes (courtes et longues)	Les différentes courses sans ballon : à reculons, latéralement, vers l'avant pour défendre efficacement
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

### <u>Février :</u>

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer
Règles d'actions collectives	Marquer	S'opposer pour protéger son but en déséquilibre
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer  NON PORTEUR:  Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (utiliser le recul frein)  Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire
Moyens techniques	Les tirs Jeu de volée Jeu de tête	Interceptions Jeu de corps Duels
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	







### Mars:

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer
Règles d'actions collectives	Sécuriser et maîtriser la possession	Se replacer sur l'axe ballon/but
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Voir avant de recevoir - Prendre et garder en mouvement - Etre orienté pour contrôler et enchaîner - Choisir entre conserver seul ou faire des passes.  NON PORTEUR:  Etre vu - Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Se mettre à distance de passe	Se replacer à la perte du ballon Interdire la progression de l'adversaire en s'opposant Réduire le temps d'avance de l'adversaire grâce au repli rapide
Moyens techniques	Prises de balle et enchainements Les conduites et enchainements Les passes courtes	Différentes formes de courses de repli Harcèlement du porteur Le jeu de corps
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

### <u>Avril :</u>

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer
Règles d'actions collectives	Marquer	S'opposer pour protéger son but en déséquilibre
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer  NON PORTEUR:  Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (utiliser le recul frein)  Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire
Moyens techniques	Les tirs Jeu de volée Jeu de tête	Interceptions Jeu de corps Duels
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	



# Catégorie U9 Programmation U9



### <u>Mai :</u>

Phases de jeu	Conserver Progresser	S'opposer
Règles d'actions collectives	Agrandir l'espace de jeu effectif (largeur et profondeur)	Réaction à la perte - empêcher l'adversaire de s'organiser
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Voir avant de recevoir - Prendre et garder en mouvement - Etre orienté  NON PORTEUR:  Etre vu - Se rendre disponible - S'éloigner de l'adversaire (avoir le temps de recevoir) - Se déplacer pour libérer une zone de terrain pour un autre partenaire	Réaction à la perte Empêcher l'adversaire de s'organiser
Moyens techniques	Prises de balle et enchainements Les différentes passes (courtes et longues)	Harceler le porteur dès la perte de balle (déclencher un pressing avec les joueurs présents dans la zone de perte) Défendre en avançant (le plus haut possible)
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	

### <u>Juin :</u>

Phases de jeu	Déséquilibrer Finir	S'opposer
Règles d'actions collectives	Marquer	S'opposer pour protéger son but en déséquilibre
Règles d'actions individuelles	PORTEUR:  Se mettre en position favorable pour marquer ou faire marquer  NON PORTEUR:  Accentuer l'incertitude de la défense - Se placer pour conclure l'action - Anticiper le tir	Défendre debout/sans se jeter, en vue de favoriser le retour des partenaires (utiliser le recul frein)  Ne pas subir : orienter, provoquer ou inciter l'erreur de l'adversaire
Moyens techniques	Les tirs Jeu de volée Jeu de tête	Interceptions Jeu de corps Duels
Moyens athlétiques	PSYCHOMOTRICITE	
Moyens psychologiques	ETAT D'ESPRIT - CONCENTRATION - ENGAGEMENT CONFIANCE - PERSEVERANCE - DETERMINATION	



# Catégorie U9 Plan de séance U9



LA SEANCE U8 – U9		
PARTIE	OBJECTIFS / CONSIGNES / VARIABLES	
	But : Consignes :	
JEU		
10′		
	But:	
	Consignes:	
EXERCICE		
10′		
5′	Hydrata	ation
PSYCHOMOT 10'	But : Consignes :	
	But:	Ý 9
SITUATION 10'	Consignes:	
5′	Hydratation	
JEU FINAL		
20'	Match	Jouer !
5′	Bilan de la	séance



# Coordonnées du District des Ardennes de Football



### **ADRESSE DU SIEGE:**

District des Ardennes de Football Maison des Sports Route de la Moncelle 08140 BAZEILLES

### **SECRETARIAT:**

Alexandre BROUTOT

Directeur administratif

03 24 56 56 14 direction@districtfoot08.fff.fr



Isabelle MARTINOT Bettina ROLO

Benoît CHAPPE

Chargée des compétitions U13 aux U19

Chargée du foot d'animation, des féminines, du foot réduit et des vétérans

Agent de développement et administratif

03.24.56.24.64

secretariat@districtfoot08.fff.fr







### **COMPTABILITE:**

Valérie BOILEAU Comptable

03.24.26.72.60 comptabilite@districtfoot08.fff.fr

### **LES CONSEILLERS TECHNIQUES SPORTIFS:**

Maximilien FRADIN Romain OFFROY Conseiller Technique Régional Conseiller Technique Départemental mfradin@districtfoot08.fff.fr roffroy@districtfoot08.fff.fr



