



# GUIDE PRATIQUE DE L'EDUCATEUR U7

## ARDENNAIS

### 2019-2020





# « GUIDE DE L'EDUCATEUR U7 »

## Sommaire



<b>I.</b>	<b>Présentation du guide</b> .....	Page 3
<b>II.</b>	<b>Rappel des catégories</b> .....	Page 4
<b>III.</b>	<b>Catégorie U7</b>	
	Le calendrier prévisionnel de la saison U7.....	Page 5
	La connaissance de l'enfant U7.....	Page 7
	Les compétences à développer.....	Page 9
	Le Programme Educatif Fédéral .....	Page 10
	Les rôles des éducateurs, accompagnateurs et parents.....	Page 11
	L'organisation plateau U7.....	Page 13
	Feuille de présence aux plateaux U7.....	Page 14
	Informations pour les plateaux U7.....	Page 20
	Les règles de jeu en U7.....	Page 23
	Programmation U7.....	Page 24
	Plan de séance U7.....	Page 26
<b>IV.</b>	<b>Coordonnées du District des Ardennes</b> .....	Page 27
<b>V.</b>	<b>Date des formations d'éducateur</b> .....	Page 28



# « GUIDE DE L'EDUCATEUR U7 »

## Présentation du guide



### **Mot du Président du District, Monsieur Bernard GIBARU :**

Le District des Ardennes de football a souhaité créer ce document afin de faire prendre conscience de l'importance du Football d'Animation et de la nécessité d'y apporter toute notre attention.

A travers ce guide, nous désirons valoriser et dynamiser ce football en donnant quelques conseils aux éducateurs, aux responsables d'école de football, mais aussi aux parents en espérant que ce support vous accompagne dans votre démarche pédagogique et qu'il contribue à améliorer votre action auprès des jeunes.

L'Accueil, l'Education, intégrant les notions de Respect, d'Exemplarité, de Sécurité, de Fidélisation, d'Esprit Sportif, de Plaisir du Jeu,... doivent rester les valeurs essentielles du Football d'Animation que nous devons transmettre à nos jeunes pousses pour qu'elles puissent s'épanouir dans leur activité. Malheureusement, on oublie parfois ces impondérables. C'est pourquoi, la qualité de l'enseignement de nos éducateurs passe par la Formation.

C'est à vous, Parents, Dirigeants, Educateurs, que revient cette responsabilité de mettre en place dans vos structures un savoir-faire, mais également un savoir-être afin que tous ces joueurs deviennent des citoyens honnêtes, responsables et respectueux des règles, de leurs encadrants, des arbitres, des partenaires, des adversaires, du matériel.

La philosophie de notre football s'articule sur les principes suivants :

- plaisir de jouer avec les copains
- esprit de fête permanent
- faire jouer tous les joueurs
- laisser de la liberté dans le jeu des jeunes

Par votre comportement exemplaire, vous contribuerez au bon déroulement de toutes ces opérations du Football des plus Jeunes. N'oubliez jamais que les enfants vous observent, vous imitent, alors soyez vigilants !

En attendant de vous croiser sur ou en dehors des terrains, nous vous souhaitons à tous une bonne saison et nous espérons que ce document répondra à vos questionnements en trouvant l'essentiel des informations nécessaires à la préparation et à l'organisation de votre saison.



# Rappel des catégories



Année de naissance	Saison 2019/2020	Catégorie	Scolarité
2001	<b>SENIOR U19</b> (Limité à 5 maxi en championnat U18 D1 Et interdit en U18 R1 et Coupe GAMBARDELLA)	U19	Université
2002	<b>Championnat U18</b> (Football à 11)	U18	Terminale
2003		U17	Première
2004	<b>Championnat U16</b> (Football à 11)	U16	Seconde
2005		U15	3ème
2006	<b>Championnat U14</b> (Football à 11)	U14	4ème
2007	<b>Championnat U13</b>	U13	5ème
	<b>Championnat U14</b>		
2008	<b>Championnat U13</b> (Football à 8)	U12	6ème
2009	<b>Plateaux U11</b> (Football à 8)	U11	CM2
2010		U10	CM1
2011	<b>Rassemblements U9</b> (Football à 5)	U9	CE2
2012		U8	CE1
2013	<b>Rassemblements U7</b> (Football à 4)	U7	CP
2014 dès 5 ans		U6	GS



Le lien entre la **CATEGORIE** et la **SCOLARITE** doit vous aider dans la construction et élaboration de vos séances.

Petit rappel : **L'ENFANT N'EST PAS UN ADULTE EN MINIATURE** car il ne dispose pas des aptitudes psychologiques et physiques de celles de l'adulte. C'est pourquoi l'entraînement doit être adapté à ses caractéristiques



# Catégorie U7

## Calendrier prévisionnel de la saison 2019 - 2020



### PHASE 1

Septembre à Janvier

Une journée d'accueil

4 plateaux en extérieur

4 plateaux Futsal

### PHASE 2

Février à Juin

10 plateaux en extérieur

La JND (Journée Nationale des Débutants)

#### ***C'est quoi un « plateau » ?***

C'est ce qui désigne les rencontres du samedi pour les U6/U7.

Des équipes de plusieurs clubs se retrouvent sur un même terrain.

Les enfants alternent des jeux et des matchs 4 contre 4.

#### ***C'est quoi « la Rentrée du Foot » et « la Journée Nationale des Débutants » ?***

Ce sont deux manifestations organisées par la Fédération Française de Football pour baliser la saison.

La Rentrée du Foot marque le lancement de la saison avec un rassemblement par secteur.

La Journée Nationale des Débutants ponctue l'année footballistique lors d'un grand rassemblement départemental.

**Les dates : Samedi 28 septembre 2019 (Rentrée du Foot) et Samedi 6 juin 2020 (Journée Nationale des Débutants).**

#### ***Les objectifs de la catégorie U6-U7 ?***

- Faire jouer un nombre important de jeunes garçons et filles à un niveau approprié.
- Découverte du football grâce à des jeux divers et variés.
- Esprit de fête permanent (séances, plateaux, animations, goûters)
- Participation au développement moteur, intellectuel et affectif de l'enfant.
- Découvrir des règles.
- Priorité du jeu par rapport à l'enjeu.



# Catégorie U7

## Calendrier prévisionnel de la saison 2019 - 2020



### 1<sup>ère</sup> phase

	Mois	Sam	U7	U9	U11		
PREPARATION AVANT SAISON	Aout	10					
		17					
		24					
		31					
QUE LE FOOT COMMENCE	Septembre	7					
		14			Accueil U11		
		21			Accueil U9	Plateau 1	
		28	Accueil U7		Plateau 1	Plateau 2	
C'EST COMPLETEMENT FOOT	Octobre	5	Plateau 1	Plateau 2	Plateau 3		
		12	Plateau 2	Plateau 3	Jour de Coupe		
		19	Plateau 3	Plateau 4	Plateau 5		
		26					
	Novembre	Ven 1					Vacances de la Toussaint
		2					
		9	Plateau 4	Plateau 5	Jour de Coupe		
		Lun 11					Armistice
		16	Futsal 1	Plateau 6	Plateau 7		
		23		Futsal 1	Plateau 8		
30	Futsal 2						
LE FUTSAL C'EST GENIAL	Décembre	7		Futsal 2			
		14			Futsal 1		
		21					
		28					Vacances de Noël



# Catégorie U7

## Calendrier prévisionnel de la saison 2019 - 2020



### 2<sup>ème</sup> phase

	Mois	Sam	U7	U9	U11		
LE FUTSAL C'EST GENIAL	Janvier	4					
		11			Futsal 2		
		18	Futsal 3				
		25		Futsal 3			
RETOUR SUR LES TERRAINS	Février	1			Futsal 3		
		8	Futsal 4				
		15		Futsal 4			Vacances d'Hiver
		22			Futsal 4		
		29					
	7	Plateau 1	Plateau 1	Plateau 1			
	Mars	14	Plateau 2	Plateau 2	Plateau 2		
		21	Plateau 3	Plateau 3	Jour de Coupe		
		28	Plateau 4	Plateau 4	Plateau 4		
		Avril	4	Plateau 5	Plateau 5	Plateau 5	
	11					Vacances de Printemps Weekend de Pacques	
	Lu 13						
	18						
	25						
	DERNIER CROCHET AVANT L'ETE	Mai	Ven 1	Date pour « Tournois clubs »			Fête du Travail
			2	Plateau 6	Plateau 6	Plateau 6	
Ven 8			Date pour « Tournois clubs »			Victoire 1945	
9			Plateau 7	Plateau 7	Plateau 7		
16			Plateau 8	Plateau 8	Plateau 8		
Jeu 21			Date pour « Tournois clubs »			Jeudi de l'Ascension	
23			Plateau 9	Plateau 9	Plateau 9		
30		Plateau 10	Plateau 10	Finale Jour de Coupe	Weekend de la Pentecôte		
Juin		Lun 1	Date pour « Tournois clubs »				
		6	JND	JND			
	13	Date pour « Tournois clubs »					



# Catégorie U7

## Connaissance de l'enfant U7



### Qui sont les joueurs U6-U7 ?

**Age** : 5 et 6 ans (enfants nés en 2014 à partir de ses 5 ans et 2013)

**Sexe** : Fille et Garçon

**Classe** : Grande section maternelle et CP (cours préparatoire)

« C'est la période de la petite enfance. C'est le moment de la découverte du football et de la première licence. »

### Quels sont leurs caractéristiques ? Quelles pédagogies adopter ?

L'enfant est en pleine croissance.

- Os non consolidés, hyper laxité articulaire et ligamentaire naturelle

Il est doté d'une faible capacité de concentration. Il agit sur un mode intuitif et affectif.

- Inciter l'enfant à explorer librement et à s'adapter aux situations proposées.
- Privilégier l'action à l'explication.
- Inciter l'enfant à parler de son action.

Il découvre le club de football.

- Il est enthousiaste.
- Il est centré sur lui-même.

Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation.

- Mauvaise perception de l'espace et du temps.
- Délimiter toujours les espaces de jeu.

Il a une mauvaise coordination générale et une maîtrise difficile du ballon.

- Privilégier les parcours de motricité évolutifs (du simple au plus complexe).

Il se fatigue très vite,... mais récupère très vite.

### L'enfant a besoin :

- De se construire à travers les jeux
  - Le jeu est son centre d'intérêt, donc proposer des situations ludiques et variées)
- D'être rassuré en permanence
  - Construire un cadre sécurisant avec des règles, un fonctionnement...valoriser et positiver
- De se repérer, d'être sollicité et être encouragé
  - Besoin d'écoute et de curiosité
  - Accorder de l'attention à chaque enfant
- De bouger, d'être actif, mais il a aussi besoin de récupérer
  - L'attention est peu soutenue et de courte durée
  - Privilégier les séquences courtes



## CONNAISSANCE U7 - Tableaux récapitulatifs issus du livret interactif U7

Voici les caractéristiques d'un enfant de 5-6 ans (U7) dans les domaines suivants :

Au plan social	Au plan physique	Au plan psychologique
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Age de la première licence.</li> <li>• Découverte du club (nouvel espace de socialisation) et du football.</li> <li>• Grande section maternelle et cours préparatoire (scolaire).</li> <li>• Très proche de sa cellule familiale.</li> <li>• Période privilégiée de l'apprentissage des règles de vie et du groupe.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mesure entre 105 et 110 cms et pèse de 16 à 20 kilos.</li> <li>• Mal coordonné, mouvements généralisés du corps.</li> <li>• Difficultés motrices pour enchaîner plusieurs actions motrices.</li> <li>• Expression totale lors des déplacements avec le ballon.</li> <li>• Besoin de se dépenser mais peut aussi être apathique.</li> <li>• Horreur de l'immobilité imposée.</li> <li>• Age de l'équilibration (vélo) et de la latéralisation.</li> <li>• Dynamique et spontané. Fatigabilité.</li> <li>• Faible puissance musculaire.</li> <li>• Fragilité osseuse, cartilagineuse et musculaire.</li> <li>• Différence entre âge civil et osseux importante.</li> <li>• Perception visuelle limitée.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Egocentrisme dominant.</li> <li>• Faible capacité d'attention et de concentration.</li> <li>• Besoin d'affection et de sécurisation en permanence.</li> <li>• Mauvaise perception de l'espace et du temps.</li> <li>• Adore imiter.</li> <li>• Se construit au travers « d'un monde imaginaire ».</li> <li>• Besoin de repères, de sollicitations et d'encouragements.</li> <li>• Besoin d'écoute et de curiosité.</li> <li>• Recherche à être le plus fort, le plus rapide (défis, concours...).</li> </ul>

Les comportements pédagogiques qu'il est pertinent de mettre en place à l'entraînement pour améliorer les constats ci-dessus ?

Au plan social	Au plan physique	Au plan psychologique
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Entretien des relations avec la famille (parents, grands-parents)</li> <li>• Prendre en compte les enfants issus de famille mono parentale.</li> <li>• Construire un cadre sécurisant et socialisant (Projet Educatif Fédéral).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fractionner l'activité en proposant des séquences courtes (10 à 12') afin de bien équilibrer les temps d'efforts et les temps de repos.</li> <li>• Renforcer la psychomotricité par des jeux avec ou sans ballons.</li> <li>• Le jeu sera l'outil principal de développement.</li> <li>• Respecter le besoin d'action (essais / erreurs).</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Renforcer la confiance : Stimuler-Encourager-Valoriser</li> <li>• Matérialiser les aires de jeu pour l'aider à se repérer dans l'espace.</li> <li>• Mettre en action rapidement.</li> <li>• Explications brèves, simples et imagées.</li> <li>• Être à l'écoute.</li> </ul>



# Catégorie U7

## Les compétences à développer



LES COMPÉTENCES <b>SPORTIVES</b>			
 JEU	 TECHNIQUE	 COMPORTEMENT	 MOTRICITE
<b>Etre capable de</b>			
<b>Découvrir le partenaire</b>	Contrôler et passer le ballon au sol	Rester concentré	Travailler la coordination
<b>Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain</b>	Conduire le ballon, changer de direction	Avoir un état d'esprit exemplaire	Apprendre à se déplacer dans un espace délimité
<b>Chercher à progresser vers le but adverse dès que possible</b>	Tirer pour marquer	Avoir confiance en soi	Découvrir les différents types de déplacements et de rythmes
<b>Se reconnaître défenseur et attaquant</b>	S'opposer à la progression du ballon	S'engager totalement	Développer la vitesse de réaction

LES COMPÉTENCES <b>ÉDUCATIVES</b>					
Périodes	Septembre – Octobre	Novembre – Décembre	Janvier – Février	Mars – Avril	Mai - Juin
Valeurs de la FFF	<b>PLAISIR</b>	<b>RESPECT</b>	<b>ENGAGEMENT</b>	<b>TOLLERANCE</b>	<b>SOLIDARITE</b>
<b>COMPÉTENCES</b>	Faire son sac et bien s'équiper	Economiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de son équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
	Saluer les personnes de son environnement	Respecter les partenaires, les adversaires et son éducateur	Connaitre les règles essentielles du jeu	Identifier la nature des déchets	Porter haut les valeurs du football

**U6/U7**

LES COMPÉTENCES **SPORTIVES**

JEU	TECHNIQUE	COMPORTEMENT	MOTRICITE
<ul style="list-style-type: none"> <li>Observer le terrain</li> <li>Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain</li> <li>Chercher à progresser vers le but adverse dès que possible</li> <li>Se reconnaître défenseur et attaquant</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Contrôler et passer le ballon au sol</li> <li>Conduire le ballon, changer de direction</li> <li>Tirer pour marquer</li> <li>S'opposer à la progression du ballon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Rester concentré</li> <li>Avoir un état d'esprit exemplaire</li> <li>Avoir confiance en soi</li> <li>S'engager totalement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Travailler la coordination</li> <li>Apprendre à se déplacer dans un espace délimité</li> <li>Découvrir les différents types de déplacements et de rythmes</li> <li>Développer la vitesse de réaction</li> </ul>

**U6/U7**

LES COMPÉTENCES **ÉDUCATIVES** sont **transverses** aux compétences sportives

PLAISIR	RESPECT	ENGAGEMENT	TOLLERANCE	SOLIDARITE
<ul style="list-style-type: none"> <li>Faire son sac et bien s'équiper</li> <li>Saluer les personnes de son environnement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Economiser l'eau</li> <li>Respecter les partenaires, les adversaires et son éducateur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Réduire sa consommation d'énergie</li> <li>Connaitre les règles essentielles du jeu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>S'enrichir de la diversité au sein de son équipe</li> <li>Identifier la nature des déchets</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Supporter son équipe en respectant les autres</li> <li>Porter haut les valeurs du football</li> </ul>



## Catégorie U7

### Le Programme Educatif Fédéral



La Fédération Française de Football met en place une Politique Educative Fédérale afin de promouvoir nos jeunes licenciées aux valeurs éducatives fondamentales du Football : Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance et Solidarité. Les objectifs principaux sont d'apporter un soutien aux clubs, de les aider à jouer leur rôle éducatif et de restaurer l'image perçue du football auprès du grand public et des collectivités territoriales.

En suivant une planification organisée sur la saison, l'éducateur pourra faire passer des messages spécifiques en proposant des actions en relation avec les six thèmes du PEF :

- **SANTE** : apprendre à préserver son capital santé, à se préparer, être sensibilisé aux risques des pratiques addictives (alcool, cannabis...).
- **ENGAGEMENT CITOYEN** : faire adopter un comportement exemplaire, permettre la découverte des rôles et responsabilités dans un club, favoriser la mixité et l'acceptation des différences.
- **ENVIRONNEMENT** : sensibiliser à l'écocitoyenneté, inciter à l'utilisation des transports verts, sensibiliser au tri des déchets.
- **FAIR-PLAY** : respecter les acteurs du jeu, développer et entretenir l'engagement sur le terrain, valoriser les beaux gestes et les bonnes attitudes.
- **REGLES DU JEU ET ARBITRAGE** : transmettre la connaissance des règles du jeu, pratiquer l'arbitrage : rôle et technique, connaître et comprendre la sanction.
- **CULTURE FOOT** : connaître le club de football, connaître l'histoire et l'actualité, appréhender la dimension collective de l'activité.

Les clubs organisant des interventions peuvent nous transmettre une description, ainsi que des photos pour faire une « fiche action PEF » qui sera ensuite publiée sur le site, le Facebook du District, ainsi que dans le Journal Ardennes Foot !

Une petite fille née à partir du 1er janvier 2014 (U6) peut prendre une licence de football et ainsi bénéficier d'une assurance.

Il est autorisé de faire jouer une joueuse U8 dans la catégorie U6-U7.

« Ne laissez pas les jeunes filles sur la touche, prêtez leur de l'attention et vous verrez que le foot se conjugue très bien au féminin »

Facebook : <https://www.facebook.com/PEF08/?fref=ts>



# Catégorie U7

## Les rôles des éducateurs, des accompagnateurs et des parents



L'encadrement d'un jeune joueur est composé de trois éléments :

- L'éducateur
- L'accompagnateur (ou le dirigeant)
- Les parents du jeune joueur

Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des jeunes joueurs. Leurs missions doivent être **complémentaires** et chacun **doit rester dans son rôle**.

<b>RÔLE DE L'EDUCATEUR</b>	
<b>EN DEHORS DE LA PRATIQUE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Participer aux réunions techniques du club</li><li>• Préparer le calendrier des rencontres</li><li>• Mettre en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires,...)</li><li>• Mettre en œuvre une programmation adaptée</li><li>• Intégrer le <b>Programme Educatif Fédéral</b> dans son fonctionnement</li><li>• Prévoir des évènements ou manifestations extra-sportives</li><li>• Assurer le lien avec les parents (réunion, contact...)</li></ul>
<b>A L'ENTRAÎNEMENT</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ouvrir et fermer les vestiaires</li><li>• Accueillir les joueurs</li><li>• Préparer et animer la séance d'entraînement</li><li>• Tenir à jour la fiche de présence</li><li>• Faire le point sur l'organisation des rencontres du weekend</li><li>• S'entretenir avec le joueur si besoin</li></ul>
<b>LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Préparer le marquage des terrains et les jeux d'éveil</li><li>• Organiser l'équipe ou les équipes et donne les consignes</li><li>• Nouer le contact avec les éducateurs adverses et l'arbitre</li><li>• Laisser jouer les enfants</li><li>• Faire un bilan rapide avec les joueurs</li><li>• Préciser le prochain rendez-vous</li><li>• Tenir la fiche de présence à jour</li></ul>

## RÔLE DE L'ACCOMPAGNATEUR

<p><b>EN DEHORS DE LA PRATIQUE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Préparer le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match...)</li> <li>• Concevoir le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...)</li> <li>• Aider à la mise en place des événements ou manifestations extra-sportives</li> </ul>
<p><b>A L'ENTRAÎNEMENT</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ouvrir et fermer les vestiaires</li> <li>• Accueillir les joueurs</li> <li>• Aider à la préparation et à la mise en place du matériel</li> <li>• Participer à l'animation de la séance si besoin</li> </ul>
<p><b>LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Distribuer les équipements</li> <li>• Accueillir les équipes adverses</li> <li>• Seconder l'éducateur dans son rôle</li> <li>• Préparer le goûter</li> </ul>

## RÔLE DES PARENTS

<p><b>EN DEHORS DE LA PRATIQUE</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indiquer l'absence de leur enfant et le motif à l'éducateur</li> <li>• Faire respecter les temps de sommeil de leur enfant</li> <li>• Préparer une alimentation adaptée à l'activité physique</li> <li>• Vérifier que le sac du jeune footballeur soit correctement préparé</li> <li>• Participer à la vie du club</li> </ul>
<p><b>A L'ENTRAÎNEMENT</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Transporter son enfant</li> <li>• Assister périodiquement à l'entraînement de son enfant</li> </ul>
<p><b>LE JOUR DU PLATEAU (Avant, pendant, après)</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Participer au transport des joueurs de l'équipe</li> <li>• Accueillir les parents des autres équipes</li> <li>• Encourager tous les joueurs de l'équipe</li> <li>• Aider à la préparation de la collation</li> </ul>



# Catégorie U7

## L'organisation d'un plateau U7



### L'ESPRIT

- Rassembler plusieurs clubs d'un même secteur.
- Instaurer et préserver un esprit festif.
- Alternier matches et jeux afin de répondre aux besoins des enfants.

Le rôle et les missions du responsable du plateau sont les suivantes :

### AVANT

- Préparer, avec l'aide des dirigeants et des parents, un jeu, un relais, un parcours et 4 terrains de 4 c 4.
- Prévoir une personne pour l'animation des jeux.
- S'assurer du nombre d'équipes présentes.
- Choisir et remplir la feuille de rotation correspondant au nombre d'équipes (à télécharger sur le site du District).
- Gonfler des ballons taille 3.
- Prévoir des jeux de chasubles.
- Affecter les vestiaires par équipes et anticiper un vestiaire filles.
- Préparer le goûter en demandant aux parents de venir avec des gâteaux.

### PENDANT

- Réunir les accompagnateurs et les enfants présents et leur expliquer le fonctionnement du plateau.
- Lancer la première rotation et réguler le temps de jeu, gérer les rotations.
- A chaque fin de rotation l'accompagnateur, ou un enfant, vient voir le responsable de plateau pour savoir sur quel terrain son équipe doit aller.
- Veiller au respect des adversaires...
- Veiller à ce que les équipes se serrent la main.

### APRES

- Regrouper les enfants et leurs accompagnateurs pour faire un bilan.
- Offrir le goûter.
- Remplir collégalement la feuille de plateau.
- Renvoyer la feuille de match au District des Ardennes.

*« Un jeune de 6 à 8 ans est un enfant fragile et en pleine croissance. Il manque de vocabulaire mais il est joyeux, enthousiaste, il aime le jeu et les jeux :  
**C'EST UN ENFANT ET NON UN PETIT HOMME** »*



# Catégorie U7

## Feuille de présence aux plateaux U7



Club : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

Lieu : \_\_\_\_\_

**Tous les enfants doivent être licenciés pour pouvoir prendre part au Plateau.**

**La licence est le seul document permettant aux enfants d'être assurés en cas d'accident.**

	Nom et Prénom	Numéro de licence	Catégories		
			U6	U7	U8 F
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					



En U7, on joue à 4c4



Pas de U8 garçon



FairPlay

Educ = E Dir = D	Nom et Prénom	Numéro de licence	Diplôme	Signature

**Ce document est à rendre complété dans son intégralité au responsable du Plateau.  
Cette feuille doit être ensuite renvoyée impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur.**



# Catégorie U7

## Organisation des plateaux U7

### 6 Equipes



Club organisateur : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

**I. Déroulement du Plateau :** *3 Matches de 10 min + 1 Jeu de 10min*

Nom des équipes		10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11H45
1		<b>A C C U E I L</b>	Jeu	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	<b>G O U T E R</b>
2			Terrain 1	Jeu	Terrain 1	Terrain 1	
3			Terrain 1	Terrain 1	Jeu	Terrain 2	
4			Jeu	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	
5			Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 3	
6			Terrain 2	Terrain 2	Jeu	Terrain 3	

**II. Loi du jeu :**

- ☞ 4 contre 4 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 40 min
- ☞ Taille du ballon = n°3
- ☞ Dimension des terrains = Longueur 25 m - Largeur 15 m
- ☞ Dimensions des buts = Largeur 4 m - Hauteur 1,5 m
- ☞ Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- ☞ Pénalty = 6 mètres
- ☞ Touche au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
- ☞ **Licenciés U9 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)**

**III. Bilan du Plateau :** *Entourer les réponses*

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?	Oui	Non
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prévenues =&gt;</li> <li>• Non prévenues =&gt;</li> </ul>		
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a-t-il eu lieu ?	Oui	Non

**IV. Remarques sur le déroulement du Plateau :**

<h3>Commentaires</h3>	<h3>Responsable du Plateau</h3> <p>Nom : _____</p> <p>Prénom : _____</p> <p>Tel : _____</p> <p>Signature : _____</p>
-----------------------	--

**Cette fiche, accompagnée des feuilles de présence de CHAQUE EQUIPE sont à renvoyer impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur**





# Catégorie U7

## Organisation des plateaux U7

### 7 Equipes



Club organisateur : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

I. Déroulement du Plateau : *3 Matches de 10 min + 1 Jeu de 10min*

Nom des équipes		10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11H45
1		<b>A C C U E I L</b>	Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	<b>G O U T E R</b>
2			Jeu	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1	
3			Terrain 1	Jeu	Terrain 3	Terrain 2	
4			Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 3	
5			Terrain 3	Terrain 1	Jeu	Terrain 3	
6			Terrain 2	Terrain 3	Jeu	Terrain 1	
7			Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Jeu	
8	Equipe mixte		Terrain 1	Terrain 3	Terrain 1	Jeu	

III. Loi du jeu :

☞ 4 contre 4 (dont un gardien)
☞ Temps de jeu effectif = 40 min
☞ Taille du ballon = n°3
☞ Dimension des terrains = Longueur 25 m - Largeur 15 m
☞ Dimensions des buts = Largeur 4 m - Hauteur 1,5 m
☞ Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
☞ Pénalty = 6 mètres
☞ Touche au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
☞ <b>Licenciés U9 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)</b>

III. Bilan du Plateau : *Entourer les réponses*

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?	Oui	Non
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prévenues =&gt;</li> <li>• Non prévenues =&gt;</li> </ul>		
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a-t-il eu lieu ?	Oui	Non

IV. Remarques sur le déroulement du Plateau :

<p><b>Commentaires</b></p>	<p><b>Responsable du Plateau</b></p> <p>Nom : Prénom : Tel : Signature :</p>
----------------------------	--

**Cette fiche, accompagnée des feuilles de présence de CHAQUE EQUIPE sont à renvoyer impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur**



# Catégorie U7

## Organisation des plateaux U7

### 8 Equipes



Club organisateur : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

#### I. Déroulement du Plateau : *3 Matches de 10 min + 1 Jeu de 10min*

Nom des équipes		10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11H45
1		<b>A C C U E I L</b>	Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	<b>G O U T E R</b>
2			Jeu	Terrain 2	Terrain 2	Terrain 1	
3			Terrain 1	Jeu	Terrain 3	Terrain 2	
4			Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 3	
5			Terrain 3	Terrain 1	Jeu	Terrain 3	
6			Terrain 2	Terrain 3	Jeu	Terrain 1	
7			Terrain 3	Terrain 2	Terrain 3	Jeu	
8			Terrain 1	Terrain 3	Terrain 1	Jeu	

#### IV. Loi du jeu :

- ☞ 4 contre 4 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 40 min
- ☞ Taille du ballon = n°3
- ☞ Dimension des terrains = Longueur 25 m - Largeur 15 m
- ☞ Dimensions des buts = Largeur 4 m - Hauteur 1,5 m
- ☞ Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- ☞ Pénalty = 6 mètres
- ☞ Touche au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
- ☞ **Licenciés U9 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)**

#### III. Bilan du Plateau : *Entourer les réponses*

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?	Oui	Non
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prévenues =&gt;</li> <li>• Non prévenues =&gt;</li> </ul>		
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a-t-il eu lieu ?	Oui	Non

#### IV. Remarques sur le déroulement du Plateau :

Commentaires	Responsable du Plateau
	Nom : Prénom : Tel : Signature :

**Cette fiche, accompagnée des feuilles de présence de CHAQUE EQUIPE sont à renvoyer impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur**



# Catégorie U7

## Organisation des plateaux U7

### 9 Equipes



Club organisateur : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

**I. Déroulement du Plateau :** *3 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10min*

Nom des équipes		10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11H45
1		<b>A C C U E I L</b>	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	<b>G O U T E R</b>
2			Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	
3			Terrain 2	Terrain 2	Jeu	Terrain 1	
4			Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 2	
5			Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	
6			Terrain 3	Jeu	Terrain 3	Terrain 3	
7			Terrain 3	Jeu	Terrain 4	Terrain 4	
8			Jeu	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	
9			Jeu	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	

**II. Loi du jeu :**

- ☞ 4 contre 4 (dont un gardien)
- ☞ Temps de jeu effectif = 40 min
- ☞ Taille du ballon = n°3
- ☞ Dimension des terrains = Longueur 25 m - Largeur 15 m
- ☞ Dimensions des buts = Largeur 4 m - Hauteur 1,5 m
- ☞ Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
- ☞ Pénalty = 6 mètres
- ☞ Touche au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
- ☞ **Licenciés U9 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)**

**III. Bilan du Plateau :** *Entourer les réponses*

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?	Oui	Non
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prévenues =&gt;</li> <li>• Non prévenues =&gt;</li> </ul>		
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a t-il eu lieu ?	Oui	Non

**IV. Remarques sur le déroulement du Plateau :**

<p><b>Commentaires</b></p>	<p><b>Responsable du Plateau</b></p> <p>Nom : _____</p> <p>Prénom : _____</p> <p>Tel : _____</p> <p>Signature : _____</p>
----------------------------	---

**Cette fiche, accompagnée des feuilles de présence de CHAQUE EQUIPE sont à renvoyer impérativement au District des Ardennes de Football par le club organisateur**



# Catégorie U7

## Organisation des plateaux U7

### 10 Equipes



Club organisateur : \_\_\_\_\_

Date : \_\_\_\_\_

### III. Déroulement du Plateau : 3 Matchs de 10 min + 1 Jeu de 10min

Nom des équipes		10H	10h30	10h45	11h00	11h15	11H45
1		<b>A C C U E I L</b>	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	<b>G O U T E R</b>
2			Terrain 1	Terrain 2	Terrain 1	Jeu	
3			Terrain 2	Terrain 2	Jeu	Terrain 1	
4			Terrain 2	Jeu	Terrain 2	Terrain 2	
5			Jeu	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 2	
6			Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	
7			Terrain 3	Terrain 4	Terrain 3	Jeu	
8			Terrain 4	Terrain 4	Jeu	Terrain 3	
9			Terrain 4	Jeu	Terrain 4	Terrain 4	
10			Jeu	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 4	

### IV. Loi du jeu :

☞ 4 contre 4 (dont un gardien)
☞ Temps de jeu effectif = 40 min
☞ Taille du ballon = n°3
☞ Dimension des terrains = Longueur 25 m - Largeur 15 m
☞ Dimensions des buts = Largeur 4 m - Hauteur 1,5 m
☞ Surface de réparation à 6 mètres de la ligne de but
☞ Pénalty = 6 mètres
☞ Touche au PIED (passe ou entrée en conduite de balle)
☞ <span style="color: red;">Licenciés U9 interdits dans cette catégorie (Sauf Féminine)</span>

### III. Bilan du Plateau : Entourer les réponses

Les horaires ont été respectés ?	Oui	Non
Des clubs ne se sont pas déplacés ?	Oui	Non
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prévenues =&gt;</li> <li>• Non prévenues =&gt;</li> </ul>		
Des équipes supplémentaires ont été constituées ?	Oui	Non
Les jeux ont été effectués par <b>TOUS</b> ?	Oui	Non
Attitude des éducateurs ?	Mauvaise	Bonne
Le goûter a-t-il eu lieu ?	Oui	Non

### IV. Remarques sur le déroulement du Plateau :

<h4>Commentaires</h4>	<h4>Responsable du Plateau</h4> <p>Nom : _____</p> <p>Prénom : _____</p> <p>Tel : _____</p> <p>Signature : _____</p>
-----------------------	--



# Catégorie U7

## Informations pour les plateaux U7



Date et thème  
prévus pour le

L'heure  
d'arrivée sur  
le site et  
l'heure du  
début du  
Plateau

### Plateaux U7 du Samedi 4 Mars 2017

Thème : Plateau traditionnel

Arrivée des équipes : 10h

Début du plateau : 10h30

Journée n° 1

Numéro de la  
Journée

Club recevant  
le plateau

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
ASPELD	Stade de Avesux	ASPELD AM.S 1	PORCIEN PC 1	RETHEL SP 1	
		ASPELD AM.S 2	PORCIEN PC 2	RETHEL SP 2	
		ASPELD AM.S 3	PORCIEN PC 3	RETHEL SP 3	RETHEL SP 4

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
BUZANCY		BUZANCY SOS	LE CHESNE US 1	VOUDERS ES 1	
		MONTHOIS AS 1	LE CHESNE US 2	VOUDERS ES 2	
		MONTHOIS AS 2	LE CHESNE US 3		

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
ATTIGNY		ATTIGNY 1	MACHAULT US 1	SAULT LES RETHEL 1	
		ATTIGNY 2	MACHAULT US 2	SAULT LES RETHEL 2	
		LA RETOURNE AS	JUNIVILLE ES	SAULT LES RETHEL 3	

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
ROUVROY / THIN	Stade de Rouvroy	ROUVROY/THIN 1	BOURG ROCROI AS 1	LIART SIGNY/MAUBERT 1	
		ROUVROY/THIN 2	BOURG ROCROI AS 2	LIART SIGNY/MAUBERT 2	
		AUVILLERS/SIGNY	BOURG ROCROI AS 3		

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
ENTENTE NORD	Stade de Vireux	ENTENTE NORD ARD 1	HAYBES/FUMAY 1	AUBRIVES 1	
		ENTENTE NORD ARD 2	HAYBES/FUMAY 2	AUBRIVES 2	
		ENTENTE NORD ARD 3	ENTENTE NORD ARD 4		

Information  
complémentaire  
pour le plateau

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
NOUZONVILLE	Stade Stévenin	JOIGNY ES	BOGNY/MONTHIERME 1	REVIN US	
		NOUZONVILLE 1	BOGNY/MONTHIERME 2	NEUFMANIL/AIGLEMONT	
		NOUZONVILLE 2	BOGNY/MONTHIERME 3		

Nom des équipes  
convoquées pour  
le plateau

Club Recevant	Information complémentaire	Équipes concernées			
LAUNOIS / SAULCES	Stade de Launois	LAUNOIS/SAULCES 1	FUZE 1	NEUVILLE LES THIS 1	
		LAUNOIS/SAULCES 2	FUZE 2	NEUVILLE LES THIS 2	
		BOULZICOURT AS	LA FRANCHEVILLE US		

**UN JEU** doit être organisé **A CHAQUE PLATEAU**  
Les descriptions des jeux sont téléchargeables sur le site du District.

## JEU N° 1 : LES DEMENAGEURS

Appel : la **FRIBAR DE PAYSAN** et la **FRIBAR DE PRODIGE** sont à retourner au District des Ardennes de Football [par COURRIER ou MAIL] sous 48h.

Informations **IMPORTANTES**  
+  
Le jeu qui est à organiser pour le plateau



# Catégorie U7

## Informations pour les plateaux U7



Chaque responsable d'équipe remplit cette fiche et la donne au responsable du plateau

**Noter le nom de votre club  
+ les informations (date et  
lieu du plateau)**



### Feuille de présence au Plateau U7



Club : \_\_\_\_\_  
Date : \_\_\_\_\_  
Lieu : \_\_\_\_\_

Tous les enfants doivent être licenciés pour  
pouvoir prendre part au Plateau.  
La licence est le seul document permettant aux  
enfants d'être assurés en cas d'accident.

	Nom et Prénom	Numéro de licence	Catégories		
			U6	U7	U8 F
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

**Renseigner les  
informations sur  
vos joueurs**



	Nom et Prénom	Numéro de licence	Signature	Signature

**Renseigner les  
informations sur  
les éducateurs**

Ce document est à rendre complété dans son intégralité au responsable du Plateau.  
Cette feuille doit être ensuite renvoyée impérativement au District de Football des Ardennes par le club organisateur.



# Catégorie U7

## Les règles du jeu en U7



REGLES DU JEU (FOOT A 4)	
Loi 1 : Terrain de jeu	Dimension du terrain : 30 m x 20 m Dimension du but : 4 m x 1m50 Surface de réparation : 8 m x la largeur du terrain
Loi 2 : Le ballon	Le ballon est de taille n°3
Loi 3 : Nombre de joueurs	L'équipe se compose de <b>4 joueurs</b> . <b>La licence est obligatoire.</b> Autorisation de faire jouer des U8 F en mixité. Tendre vers un temps de jeu de 100% par joueur.
Loi 4 : Equipement des joueurs	<b>Maillot dans le short.</b> <b>Chaussettes relevées.</b> <b>Le port des protège-tibias est obligatoire.</b>
Loi 5 et 6 : Arbitrage	L'arbitrage se fait à l'extérieur du terrain par les éducateurs.
Loi 7 : Durée des rassemblements et rencontres	La durée maximale des rassemblements : 40 minutes. La durée des rotations : 10 minutes. => 3 matchs + 1 jeu de découverte
Loi 8 : Coup d'envoi	Distance des joueurs adverses à 4 m.
Loi 9 : Ballon en jeu ou jeu arrêté	Le ballon est hors du jeu lorsqu'il franchit totalement une des lignes du terrain aussi bien à terre qu'en l'air. Le jeu est stoppé ou arrêté lorsque l'arbitre siffle.
Loi 10 : But marqué	Le but est validé lorsque le ballon a franchi entièrement la ligne de but. La hauteur du but est définie par la hauteur des jalons (1m50). <b>Cas exceptionnels :</b> - si le ballon percute le jalon et rentre dans le but, le but n'est pas validé. - si le ballon percute le poteau d'un but mobile et rentre dedans, le but est validé. - si un joueur effectue une rentrée de touche et marque directement sans que le ballon ne soit touché par aucun joueur, le but n'est pas validé
Loi 11 : Hors-jeu	Il n'y a pas de hors-jeu.
Loi 12 et 13 : Fautes et incorrections	Les coups francs sont directs. L'adversaire doit se trouver à 4 m. La passe en retrait au gardien est autorisée. Les relances du gardien peuvent s'effectuer à la main.
Loi 14 : Coup de pied de réparation	Point de surface de réparation : 6 m
Loi 15 : Rentrée de touche	Les rentrées de touches se font par une passe ou par une conduite de balle.
Loi 16 : Coup de pied de but	A 6 m et à réaliser par le gardien.
Loi 17 : Coup pied de coin	Au pied et au point de corner.



# Catégorie U7

## Programmation U7



Mois		Reconnaître la cible	Reconnaître l'adversaire	Reconnaître le partenaire	Développement moteur
Septembre	S1	Les déménageurs N°1	Bateau pirate N°1	Le ballon-but N°1	JEU DE MOTRICITE N°1
	S2	Les déménageurs N°2	Bateau pirate N°2	Le ballon-but N°2	JEU DE MOTRICITE N°2
	<b>JOURNEE D'ACCUEIL</b>				
Octobre	S3	Les déménageurs N°3	Bateau pirate N°3	Le ballon-but N°3	JEU DE MOTRICITE N°3
	S4	1-2-3 Soleil N°1	Défendre son château N°1	Les multi-buts N°1	JEU DE MOTRICITE N°4
	S5	1-2-3 Soleil N°2	Défendre son château N°2	Les multi-buts N°2	JEU DE MOTRICITE N°5
Novembre	S6	Les quatre coins N°1	Minuit dans la bergerie N°1	La balle au capitaine N°1	JEUX DE MOTRICITE N°1
	S7	Les quatre coins N°2	Minuit dans la bergerie N°2	La balle au capitaine N°2	JEUX DE MOTRICITE N°2
	S8	L'épervier N°1	La queue du diable N°1	Le stop balle N°1	JEU DE MOTRICITE N°3
	S9	L'épervier N°2	La queue du diable N°2	Le stop balle N°2	JEU DE MOTRICITE N°4
Décembre	S10	Abattre les quilles N°1	Les sorciers N°1	Les 3x3 N°1	JEU DE MOTRICITE N°5
	S11	Abattre les quilles N°2	Les sorciers N°2	Les 3x3 N°2	JEU DE MOTRICITE N°1
	S12	Abattre les quilles N°3	Les sorciers N°3	Les 3x3 N°3	JEU DE MOTRICITE N°2
Janvier	S13	Les déménageurs N°4	Bateau pirate N°4	Le ballon-but N°4	JEU DE MOTRICITE N°3
	S14	Les déménageurs N°5	Bateau pirate N°5	Le ballon-but N°5	JEU DE MOTRICITE N°4
	S15	Les déménageurs N°6	Bateau pirate N°6	Le ballon-but N°6	JEU DE MOTRICITE N°5
	S16	1-2-3 Soleil N°3	Défendre son château N°3	Les multi-buts N°3	JEU DE MOTRICITE N°1
Février	S17	1-2-3 Soleil N°4	Défendre son château N°4	Les multi-buts N°4	JEU DE MOTRICITE N°2
	S18	Les quatre coins N°3	Minuit dans la bergerie N°3	La balle au capitaine N°3	JEU DE MOTRICITE N°3
	S19	Les quatre coins N°4	Minuit dans la bergerie N°4	La balle au capitaine N°4	JEU DE MOTRICITE N°4
Mars	S20	L'épervier N°3	La queue du diable N°3	Le stop balle N°3	JEU DE MOTRICITE N°5
	S21	L'épervier N°4	La queue du diable N°4	Le stop balle N°4	JEU DE MOTRICITE N°1
	S22	Abattre les quilles N°3	Les sorciers N°3	Les 3x3 N°3	JEU DE MOTRICITE N°2
Avril	S23	Abattre les quilles N°4	Les sorciers N°4	Les 3x3 N°4	JEU DE MOTRICITE N°3
	S24	1-2-3 Soleil N°5	Défendre son château N°5	Les multi-buts N°5	JEU DE MOTRICITE N°4
	S25	1-2-3 Soleil N°6	Défendre son château N°6	Les multi-buts N°6	JEU DE MOTRICITE N°5
Mai	S26	Les quatre coins N°5	Minuit dans la bergerie N°5	La balle au capitaine N°5	JEU DE MOTRICITE N°1
	S27	Les quatre coins N°6	Minuit dans la bergerie N°6	La balle au capitaine N°6	JEU DE MOTRICITE N°2

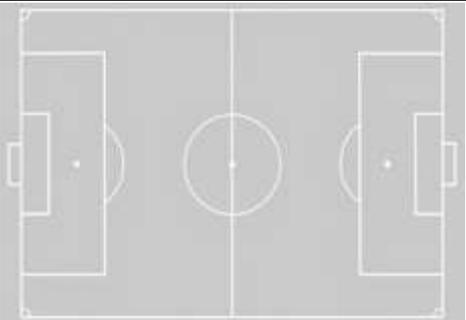
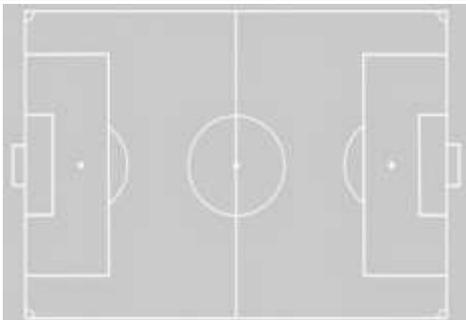
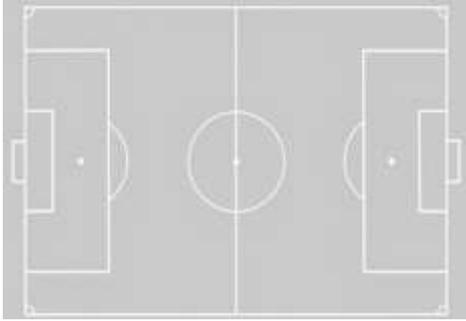
	S28	L'épervier N°5	La queue du diable N°5	Le stop balle N°5	JEU DE MOTRICITE N°3
	S29	L'épervier N°6	La queue du diable N°6	Le stop balle N°6	JEU DE MOTRICITE N°4
Juin	S30	Abattre les quilles N°5	Les sorciers N°5	Les 3x3 N°5	JEU DE MOTRICITE N°5
	S31	Abattre les quilles N°6	Les sorciers N°6	Les 3x3 N°6	JEU DE MOTRICITE N°1
	<b>JOURNEE NATIONALE DES DEBUTANTS</b>				



# Catégorie U7

## Plan de séance U7



LA SEANCE U6 – U7	
PARTIE	OBJECTIFS / CONSIGNES / VARIABLES
JEU 10'	<p><b>But :</b></p> <p><b>Consignes :</b></p> 
JEU 10'	<p><b>But :</b></p> <p><b>Consignes :</b></p> 
5'	Hydratation
JEU 10'	<p><b>But :</b></p> <p><b>Consignes :</b></p> 
JEU 10'	<p><b>But :</b></p> <p><b>Consignes :</b></p> 
5'	Hydratation
JEU FINAL 15'	<p style="text-align: center;"><b>Match</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Jouer !</b></p>
5'	Bilan de la séance



# Coordonnées du District des Ardennes de Football



## ADRESSE DU SIEGE :

District des Ardennes de Football  
Maison des Sports  
Route de la Moncelle  
08140 BAZEILLES

## SECRETARIAT :

Alexandre BROUTOT

Directeur administratif

03 24 56 56 14

[direction@districtfoot08.fff.fr](mailto:direction@districtfoot08.fff.fr)



Isabelle MARTINOT  
Bettina ROLO  
Benoît CHAPPE

Chargée des compétitions U13 aux U19  
Chargée du foot d'animation, des féminines, du foot réduit et des vétérans  
Agent de développement et administratif

03.24.56.24.64

[secretariat@districtfoot08.fff.fr](mailto:secretariat@districtfoot08.fff.fr)



## COMPTABILITE :

Valérie BOILEAU

Comptable

03.24.26.72.60

[comptabilite@districtfoot08.fff.fr](mailto:comptabilite@districtfoot08.fff.fr)

## LES CONSEILLERS TECHNIQUES SPORTIFS :

Maximilien FRADIN  
Romain OFFROY

Conseiller Technique Régional  
Conseiller Technique Départemental

[mfradin@districtfoot08.fff.fr](mailto:mfradin@districtfoot08.fff.fr)  
[roffroy@districtfoot08.fff.fr](mailto:roffroy@districtfoot08.fff.fr)

