



« JOUR DE COUPE U11 » Finale Départementale



La finale de Jour de Coupe U11 se déroulera sur une journée et sur un même site :

Samedi 25 Mai 2018
Au stade de la Poterie de PRIX LES MEZIERES
Convocation des équipes à 9h00 précises

A l'arrivée des équipes, nous demandons aux dirigeants responsables de venir au podium avec le listing des licences et les jeunes pour vérifier la feuille de présence. Attention, **les clubs doivent se présenter obligatoirement avec le listing des licences des participants.**

Rappel : Une équipe ne peut compter plus de 3 joueurs U9 surclassés réglementairement et les U12 filles sont autorisées à évoluer dans cette compétition « U11 ».

Nombre d'équipes participantes : 16 équipes (8 équipes pour la Coupe BOHANT Honneur + 8 équipes pour la Coupe BOHANT Consolation)

Epreuves :

- 2 Défis Techniques
- Un quiz sur les règles du jeu et règles de vie
- 7 matchs de 12 minutes sans mi-temps

Les rencontres seront dirigées au centre par des jeunes arbitres officiels. L'arbitrage à la touche sera assuré par les jeunes (accompagné d'un dirigeant de son club) comme préconisé par la Fédération Française de Football.



FINALE JOUR DE COUPE U11

16 équipes U11 sont qualifiées pour disputer la
Coupe BOHANT Honneur et Consolation

Samedi 25 Mai 2019

**Au Complexe Sportif de La Poterie
à PRIX LES MEZIERES**

De 9h à 17h

Venez nombreux les encourager
lors de cette journée !





« JOUR DE COUPE U11 »

Organisation Générale



Les 16 équipes seront réparties en **2 groupes de 8 équipes (Honneur et Consolation)**. Les 8 équipes de chaque groupe s'opposeront toutes les unes contre les autres.

Classement : Match gagné : 48 pts
Match nul : 24 pts
Match perdu : 12 pts
Match perdu par pénalité : 0 pt

+ Bonus offensif = 3 buts marqués lors d'une rencontre = 12 points supplémentaires

En cas d'égalité de points, le « défi conduite » départagera les équipes. Si l'égalité persiste, le « défi jonglage » servira pour départager les équipes.

Pour tous les cas non prévus au présent règlement, la Commission d'organisation du District des Ardennes sera la seule compétente. Ses décisions seront exécutoires et sans possibilité d'appel.

Il est demandé à TOUS les clubs de respecter le protocole d'avant match suivant :

- Entrée des équipes au niveau de la ligne médiane
- Équipes côte à côte au centre du terrain
- Les 2 équipes se serrent la main AVANT chaque rencontre, l'une passant devant l'autre
- Les deux responsables d'équipes en font de même avec l'arbitre
- Les joueurs se serrent la main à la fin de rencontres
- Les responsables d'équipes et les arbitres font de même.

Les 16 équipes qualifiées sont :

Coupe Honneur		Coupe Consolation	
A	BOGNY SUR MEUSE FC 1	A	BLAGNY CARIGNAN FC
B	DOUZY QUI VIVE 1	B	JUNIVILLES ES
C	HAYBES / FUMAY 1	C	LAUNOIS FC 2
D	MONTHOIS AS	D	LES AYVELLES US 1
E	PRIX LES MEZIERES AS 1	E	LE THEUX FC 1
F	SEDAN CSSA 1	F	MONTHERME CA
G	SEDAN CSSA 2	G	SAULT / MACHAULT 1
H	VILLERS SEMEUSE CA 1	H	SAULT / MACHAULT 2



« JOUR DE COUPE U11 »

Programme de la journée



Heures	Coupes	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
9H30 - 10h00	Coupe BOHANT Consolation	Test 1 : Défi CONDUITE (Terrain 3) 9h30-9h45 : A – B – C – D 9h45-10h00 : E – F – G – H		Test 2 : Défi JONGLAGE (Terrain 4) E – F – G – H A – B – C – D	
10H - 10h30	Coupe BOHANT Honneur	Test 1 : Défi CONDUITE (Terrain 3) 10h00-10h15 : A – B – C – D 10h15-10h30 : E – F – G – H		Test 2 : Défi JONGLAGE (Terrain 4) E – F – G – H A – B – C – D	
10H45	Coupe BOHANT Consolation	BLAGNY CARIGNAN FC LES AYVELLES US 1	JUNIVILLES ES LAUNOIS FC 2	LE THEUX FC 1 MONTHERME CA	SAULT / MACHAULT 1 SAULT / MACHAULT 2
11H00	Coupe BOHANT Honneur	BOGNY SUR MEUSE 1 DOUZY QUI VIVE 1	HAYBES / FUMAY 1 MONTHOIS AS	PRIX LES MEZIERES AS 1 VILLERS SEMEUSE CA 1	SEDAN CSSA 1 SEDAN CSSA 2
11H15	Coupe BOHANT Consolation	MONTHERME CA JUNIVILLES ES	SAULT / MACHAULT 1 LE THEUX FC 1	BLAGNY CARIGNAN FC SAULT / MACHAULT 2	LAUNOIS FC 2 LES AYVELLES US 1
11H30	Coupe BOHANT Honneur	VILLERS SEMEUSE CA 1 HAYBES / FUMAY 1	SEDAN CSSA 2 PRIX LES MEZIERES AS 1	DOUZY QUI VIVE 1 SEDAN CSSA 1	MONTHOIS AS BOGNY SUR MEUSE 1
11H45	Coupe BOHANT Consolation	QUIZZ (Rendez-vous devant le podium) BLAGNY CARIGNAN FC ; LES AYVELLES US 1 ; JUNIVILLES ES ; LAUNOIS FC 2 ; LE THEUX FC 1 ; MONTHERME CA ; SAULT / MACHAULT 1 ; SAULT / MACHAULT 2			
12H00	Coupe BOHANT Honneur	QUIZZ (Rendez-vous devant le podium) BOGNY SUR MEUSE FC 1 ; DOUZY QUI VIVE 1 ; HAYBES / FUMAY 1 ; MONTHOIS AS ; PRIX LES MEZIERES AS 1 ; SEDAN CSSA 1 ; SEDAN CSSA 2 ; VILLERS SEMEUSE CA 1			
12H10 - 13H30		PAUSE REPAS			
13H30	Coupe BOHANT Consolation	LAUNOIS FC 2 MONTHERME CA	SAULT / MACHAULT 2 LES AYVELLES US 1	JUNIVILLES ES SAULT / MACHAULT 1	LE THEUX FC 1 BLAGNY CARIGNAN FC
13H45	Coupe BOHANT Honneur	MONTHOIS AS VILLERS SEMEUSE CA 1	SEDAN CSSA 1 BOGNY SUR MEUSE 1	HAYBES / FUMAY 1 SEDAN CSSA 2	PRIX LES MEZIERES AS 1 DOUZY QUI VIVE 1
14H00	Coupe BOHANT Consolation	LES AYVELLES US 1 LE THEUX FC 1	BLAGNY CARIGNAN FC JUNIVILLES ES	LAUNOIS FC 2 SAULT / MACHAULT 2	SAULT / MACHAULT 1 MONTHERME CA
14H15	Coupe BOHANT Honneur	BOGNY SUR MEUSE 1 PRIX LES MEZIERES AS 1	DOUZY QUI VIVE 1 HAYBES / FUMAY 1	MONTHOIS AS SEDAN CSSA 1	SEDAN CSSA 2 VILLERS SEMEUSE CA 1
14H30	Coupe BOHANT Consolation	SAULT / MACHAULT 1 LAUNOIS FC 2	LE THEUX FC 1 SAULT / MACHAULT 2	MONTHERME CA BLAGNY CARIGNAN FC	JUNIVILLES ES LES AYVELLES US 1
14H45	Coupe BOHANT Honneur	SEDAN CSSA 2 MONTHOIS AS	PRIX LES MEZIERES AS 1 SEDAN CSSA 1	VILLERS SEMEUSE CA 1 DOUZY QUI VIVE 1	HAYBES / FUMAY 1 BOGNY SUR MEUSE 1
15H00	Coupe BOHANT Consolation	BLAGNY CARIGNAN FC SAULT / MACHAULT 1	LE THEUX FC 1 LAUNOIS FC 2	LES AYVELLES US 1 MONTHERME CA	SAULT / MACHAULT 2 JUNIVILLES ES
15H15	Coupe BOHANT Honneur	DOUZY QUI VIVE 1 SEDAN CSSA 2	PRIX LES MEZIERES AS 1 MONTHOIS AS	BOGNY SUR MEUSE 1 VILLERS SEMEUSE CA 1	SEDAN CSSA 1 HAYBES / FUMAY 1
15H30	Coupe BOHANT Consolation	MONTHERME CA SAULT / MACHAULT 2	SAULT / MACHAULT 1 LES AYVELLES US 1	LAUNOIS FC 2 BLAGNY CARIGNAN FC	JUNIVILLES ES LE THEUX FC 1
15H45	Coupe BOHANT Honneur	VILLERS SEMEUSE CA 1 SEDAN CSSA 1	SEDAN CSSA 2 BOGNY SUR MEUSE 1	MONTHOIS AS DOUZY QUI VIVE 1	HAYBES / FUMAY 1 PRIX LES MEZIERES AS 1
16H00	CLOTURE - REMISE DES RECOMPENSES				



« JOUR DE COUPE U11 »



Attribution des points par activité

Classement	Matches	Défi conduite	Défi jonglage	Quiz PEF
1 ^{er}	Gagné = 48 pts Nul = 24 pts Perdu = 12 pts Bonus offensif = 12 pts	60	60	1 pt/réponse Total 120 Pts (Si moins de 12 joueurs dans l'effectif, 0 point par joueur manquant)
2 ^{ème}		56	56	
3 ^{ème}		52	52	
4 ^{ème}		48	48	
5 ^{ème}		44	44	
6 ^{ème}		40	40	
7 ^{ème}		36	36	
8 ^{ème}		32	32	

Tableau de résultats

Coupe BOHANT Honneur

	MATCHS							DEFI JONGLAGE	DEFI CONDUITE	QUIZZ	TOTAL	CLASSEMENT
	N°1	N°2	N°3	N°4	N°5	N°6	N°7					
BOGNY SUR MEUSE FC 1												
DOUZY QUI VIVE 1												
HAYBES / FUMAY 1												
MONTHOIS AS												
PRIX LES MEZIERES AS 1												
SEDAN CSSA 1												
SEDAN CSSA 2												
VILLERS SEMEUSE CA 1												

Coupe BOHANT Consolation

	MATCHS							DEFI JONGLAGE	DEFI CONDUITE	QUIZZ	TOTAL	CLASSEMENT
	N°1	N°2	N°3	N°4	N°5	N°6	N°7					
BLAGNY CARIGNAN FC												
LES AYVELLES US 1												
JUNIVILLES ES												
LAUNOIS FC 2												
LE THEUX FC 1												
MONTHERME CA												
SAULT / MACHAULT 1												
SAULT / MACHAULT 2												

Annexes

- Défi CONDUITE
- Défi JONGLAGE
- Quiz en rapport avec le Programme Educatif Fédéral
- Carton vert
- Animation des parents supporters

DEFI CONDUITE

Objectif : Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

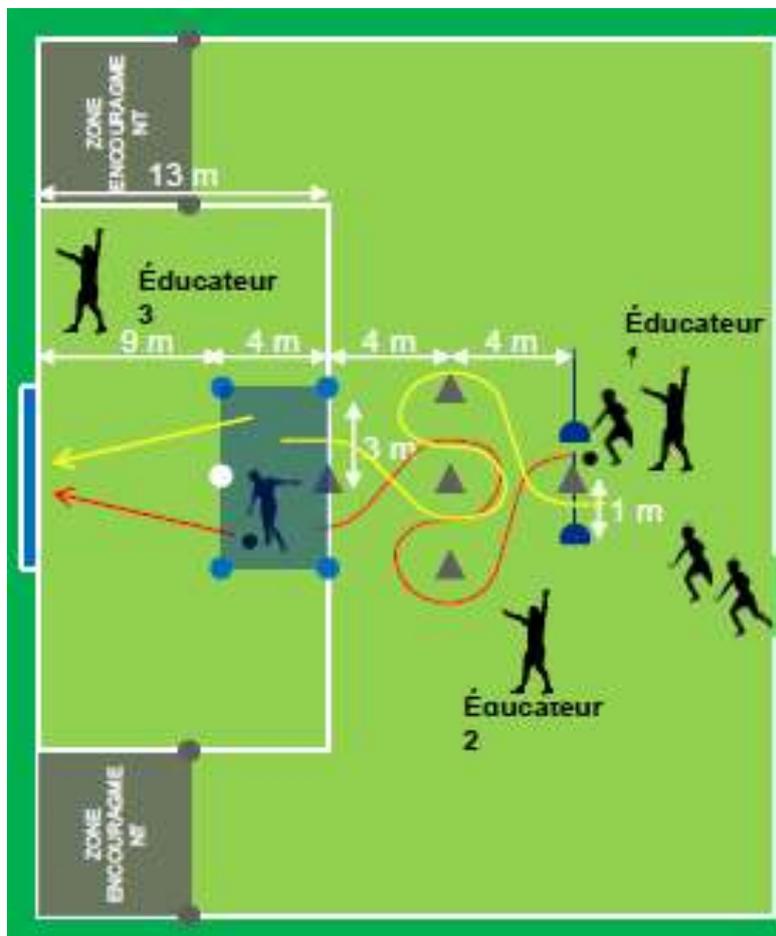
Déroulé de l'atelier : Chaque joueur(se) doit réaliser une conduite de balle pour arriver dans la zone de frappe et effectuer un tir afin d'atteindre une des cibles de la bêche. Le côté de départ est au choix. Le chronomètre démarre quand le 1^{er} joueur débute la conduite de balle (passage de la ligne) et il s'arrête lorsque le dernier joueur (le 12^{ème} tireur) franchi la zone d'encouragement pour rejoindre ses coéquipiers, après avoir frappé au but. Le départ du joueur suivant est déclenché au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé, le joueur doit se diriger en zone d'encouragement. Un joueur qui ne respecte pas le circuit doit revenir à l'endroit d'irrégularité pour continuer le slalom.

Temps bonus : Si cible basse atteinte = - 3 secondes sur le temps total (ballon au sol autorisé)

Si cible haute atteinte = - 10 secondes sur le temps total

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieure de la zone de frappe.

Si moins de 12 joueurs(ses) : Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.



DEFI JONGLAGE

Objectif : Réaliser le meilleur temps possible en relais de 12 joueurs(ses).

Déroulé de l'atelier : Chaque joueur(se) doit réaliser des jonglages en statique (20 maximum pour les garçons et les filles) dans la zone prévue à cet effet et enchaîner une frappe de volée ou au sol afin d'atteindre une des cibles de la bêche. L'entrée du joueur suivant dans la zone est déclenchée au moment de la frappe sur le ballon du précédent (l'éducateur lâche l'épaule du joueur). Une fois le passage terminé le joueur doit se diriger dans la zone d'encouragement. Le départ se fait balle au sol (ou balle à la main). Les deux pieds sont autorisés (aucune surface de rattrapage), les jongles s'effectuent en posant le pied au sol avant chaque contact. Si un pied ou le ballon est à l'extérieur de la zone, les jongles s'arrêtent.

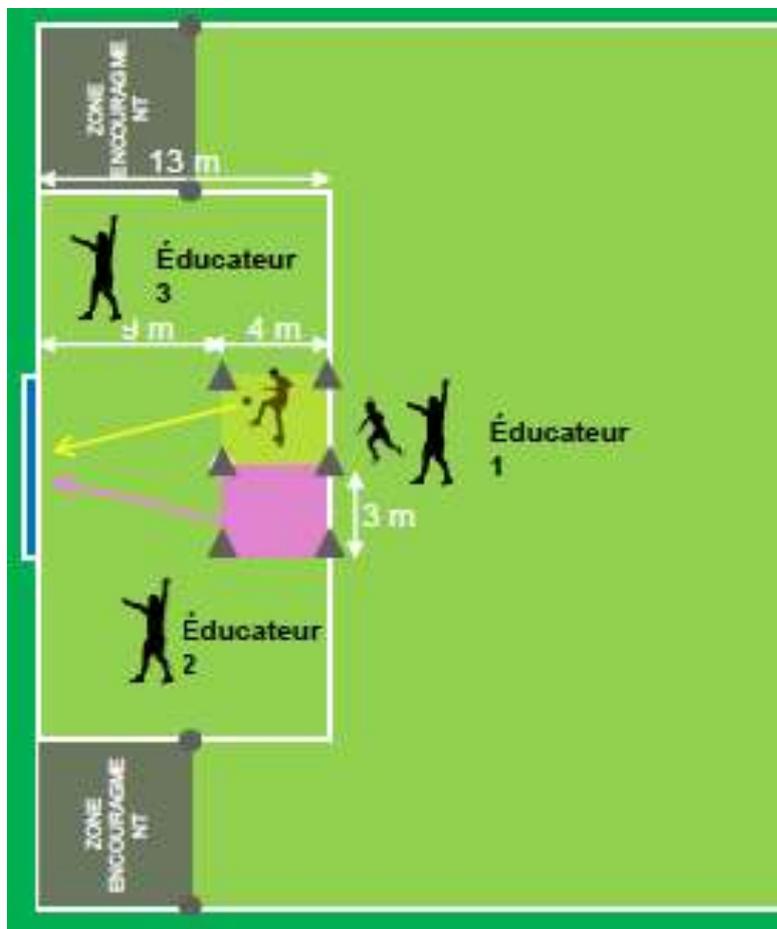
Malus : + 2 secondes par jonglages manquant (ex : 12 jongles au lieu de 20 = $8 \times 2 = 16$ secondes en plus sur le temps final)

Bonus : Si cible basse atteinte = - 3 secondes sur le temps total (ballon au sol autorisé)

Si cible haute atteinte = - 10 secondes sur le temps total

Pas de bonus si le tir est déclenché à l'extérieur de la zone de frappe.

Si moins de 12 joueurs(ses) : Tirage au sort sur le terrain au sein de l'équipe pour compléter le nombre de joueurs manquants afin d'arriver à 12 passages.



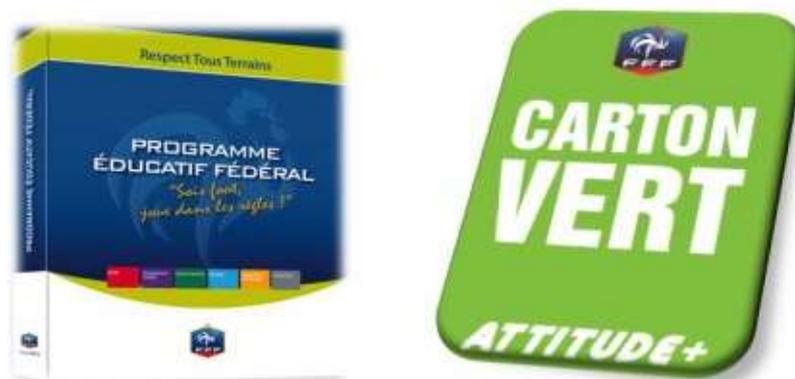
Légende

- Tir gaucher
- Tir droitier
- Zone de jonglage pour gaucher
- Zone de jonglage pour droitier
- Zone d'encouragement

Quiz en rapport avec le Programme Éducatif Fédéral mis en place dans les clubs (« règles du jeu » et « règles de vie »)



Carton vert : valorisation des bons comportements et les attitudes positives sur terrain durant la journée



Animation des parents supporters : prévoir des drapeaux, des banderoles, venir déguisés aux couleurs du club, effectuer des chants afin de soutenir ses jeunes joueurs

