

La formation Initiale

L'Arbitre Auxiliaire

2008/2009

Direction Nationale de l'Arbitrage



- Que vous preniez le sifflet ...
- Que vous preniez le drapeau ...

Vous êtes ARBITRES





Vous devez impérativement :

- Être licencié dans votre club
- Être physiquement apte à la pratique du sport, visite médicale obligatoire
- Avoir des connaissances sur la réglementation et l'organisation du football



Arbitre central ou assistant

Vous devez:

- > Faire abstraction de votre appartenance « Club »
- > Appliquer les règlements et les lois du jeu
- Respecter les joueurs, les éducateurs et dirigeants
- > Faire preuve d'impartialité
- Être honnête et intègre

....et vous serez respecté



Arbitre central:

Votre rôle et vos missions :

- Être équipé : Tenue sportive, sifflet, montre, cartons, stylo
- Remplir et vérifier la feuille de match Joueurs inscrits (licences ou pièces d'identités avec autorisation médicale) Réserves et autres formalités d'avant match
- Vérifier le banc de touche : 6 personnes maximum identifiées et inscrites sur la feuille de match



Vous devez faire:

- Respecter l'heure officielle du coup d'envoi
- Faire appel au délégué à la police du terrain si nécessaire
- Noter les avertissements et exclusions (temps et motif) à l'instant T
- Rentrer au vestiaire avec les assistants et le délégué à la police du terrain
- Compléter la feuille de match
- Faire un rapport si exclusion ou problème particulier



Arbitre Assistant:

Votre rôle et vos missions :

- Être équipé : tenue adaptée, drapeau de touche
- Aider, soutenir et suivre les instructions de l'arbitre central
- Signaler les sorties du ballon, les hors jeu, les comportements répréhensibles



- Informer l'arbitre de tout incident hors de son champ de vision
- Faire respecter la discipline sur le banc de touche
- Faire appel au délégué à la police du terrain si nécessaire
- Raccompagner l'arbitre au vestiaire
- Vérifier avec l'arbitre central la rédaction de la feuille de match
- En cas de nécessité, faire un rapport complémentaire



Quelques consignes:

- Participation de joueurs : 8 minimum3 remplaçants maximum
- Récupération des arrêts de jeu
- Procédure : remplaçant / remplacé
- Exclusion temporaire



Quelques points du règlement :

- Fautes et incorrections (loi 12) : 10 fautes sanctionnées par :
 - Coup franc direct
 - «Penalty» si, dans surface de réparation
- Sanctions éventuelles :
 - Exclusion temporaire
 - Avertissement : comportement antisportif...
 - **Exclusion** : faute grossière, acte de brutalité, propos ou gestes injurieux, blessants......



La relation Arbitre - Arbitres assistants

L'arbitre et ses assistants forment une équipe ...









Les consignes d'avant match

- Les consignes sont indispensables pour l'efficacité de l'arbitrage
- Deux types de consignes :

GÉNÉRALES ET PARTICULIÈRES:

Les consignes générales :

- Position de l'Assistant de l'équipe visitée côté banc de touche (préconisé)
- > Contrôle du temps de jeu
- Sortie du ballon (RT, CPC, CPB)
- > Jugement du hors jeu actif
- Gestion des Remplacements

Les consignes particulières :

- > Aide au contrôle du jeu
- > Aide à la prise de décisions
- > Conduite à tenir sur but marqué.





L'arbitrage avec des assistants bénévoles

Le Relationnel

- S'impliquer
- Développer une entente complice
- Garder pour objectif commun la réussite sportive et le plaisir.
- **Étre capable** de gérer tout ce qui peut arriver autour et sur un match.
- Essayer de mettre chacun dans des dispositions qui permettent de mieux appréhender les situations inhérentes à la charge.







L'arbitrage avec des assistants bénévoles

Le Relationnel

- Prendre en considération la collaboration technique des bénévoles.
 Ils sont souvent compétents, sérieux et motivés.
- Ils sont indispensables pour arbitrer sereinement.
- Établir un échange et une relation de « confiance » avant match.



L'Arbitre doit prendre ses responsabilités, il possède en dernier recours le pouvoir discrétionnaire de prendre les décisions.



L'arbitrage avec des assistants bénévoles La collaboration technique

Les Assistants ont pour mission de signaler :

- quand le ballon est entièrement sorti du terrain de jeu
- à <u>quelle équipe revient</u> : la rentrée de touche, le coup de pied de coin, le coup de pied de but
- quand un joueur doit être sanctionné parce qu'il se trouve en position de <u>hors-jeu actif</u>
- quand un remplacement est demandé





Rappel des mots clés

- Concentration
- Vigilance et contact visuel permanent
- Clairvoyance
- Courage
- Honnêteté
- Confiance réciproque





LE SIGNAL

Pour

- COMMUNIQUER
- RENSEIGNER
- DONNER DES INSTRUCTIONS
- DONNER DES INFORMATIONS
- INDIQUER LA DIRECTION



LE SIGNAL

Avec

- SIFFLET
- BRAS et MAINS
- PAROLE
- CARTONS
- DRAPEAUX



Gestuelle sur remises en jeu

- Coup franc direct
- Coup franc indirect
- Coup de pied de réparation
- Coup de pied de coin
- Coup de pied de but
- Rentrée de touche



Coup Franc Direct

Bras tendu vers le camp fautif





Coup Franc Indirect

Indiquer la direction vers le camp fautif puis lever le bras à la verticale

Indication





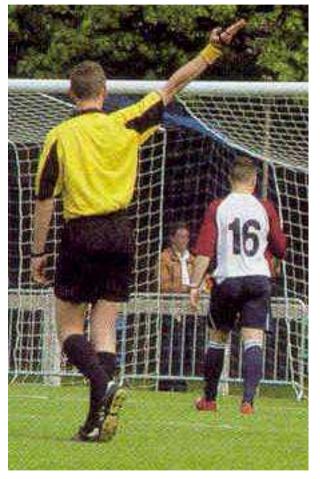
Coup de Pied de Réparation



Indiquer le point de réparation, puis à reculons se placer rapidement (voir diaporama placements)

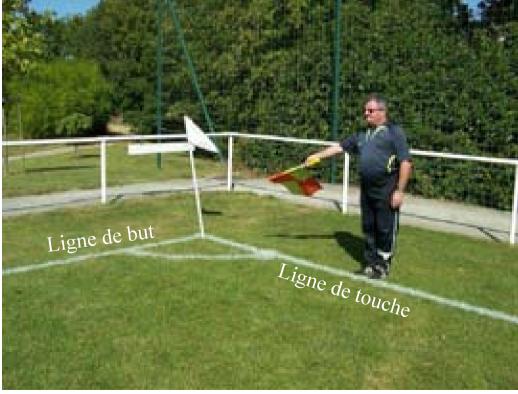


Coup de Pied de Coin



Bras tendu levé vers le point de « corner »

Drapeau pointé vers le point de « corner »





Coup de Pied de but



Bras tendu en le pointant vers la surface de but

Drapeau tendu vers la surface de but





Rentrée de Touche

Bras tendu parallèlement à la ligne de touche vers le camp attaquant





Drapeau tendu parallèlement à la ligne de touche vers le camp attaquant (légèrement levé)



Gestuelle dans le jeu

Hors jeu

• But marqué et accordé

Avantage

Attitude et gestuelle



Hors Jeu

En premier signaler le hors jeu drapeau à la verticale



A l'opposé de l'assistant



Au centre du terrain



Du côté de l'assistant





But Marqué et Accordé

Bras tendu vers le centre du terrain Ne pas omettre de regarder son assistant

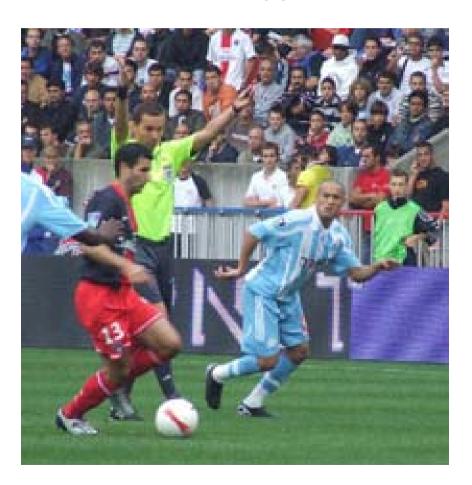






Avantage

Un bras voire les deux tendu(s) vers le sens du jeu





Attitude et gestuelle sur :

Placement du mur sur coup franc :

- positionner le mur en reculant pour garder un œil sur le ballon et les joueurs.
- indiquer à l'aide du bras, la position du mur
- aller se positionner pour l'exécution du coup franc et coup de sifflet



Placement du Mur:





Commission Formation & Perfectionnement 2008



Attitude et gestuelle lors d'un :

Changement de joueur

- effet miroir avec assistant opposé
- contact visuel avec l'assistant n°1







Attitude de l'arbitre sur :

- Rappel à l'ordre
- Exclusion temporaire
- Avertissement
- Exclusion
- Conflit entre joueurs





Rappel à l'ordre

Gestuelle ferme et nette vue et compréhensible par tous!



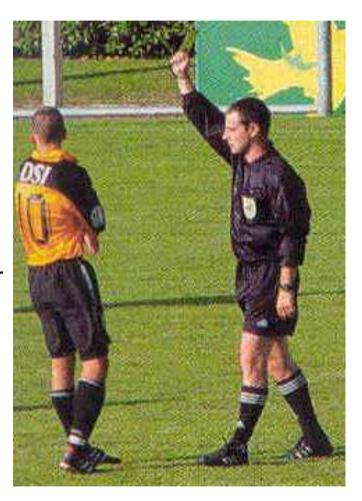


Avertissement et Exclusion temporaire

Isoler le joueur et lui adresser le carton bien levé à la verticale sans nervosité.

Rappel:

Un joueur exclu définitivement doit regagner les vestiaires (interdit de banc de touche)





Conflit entre joueurs

Intervenir fermement avec calme ... La prévention doit précéder la répression





Conclusion ...

Dans son comportement,

l'Arbitre doit faire preuve de :

- * Détermination, rigueur mais sérénité
- * Maîtrise de soi (calme), attitude positive
- * Respect des directives et recommandations



ARBITRES AUXILIAIRES

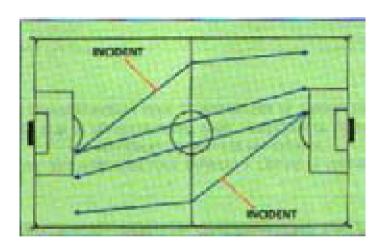
Annexes

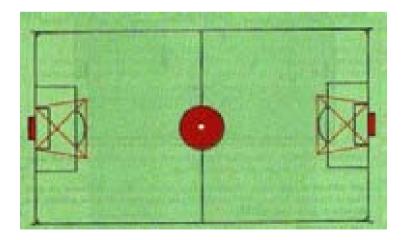


Supplément technique...

Le placement ...

Ballon en mouvement,

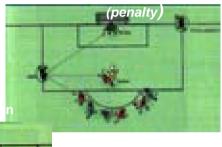




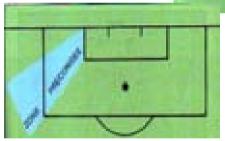


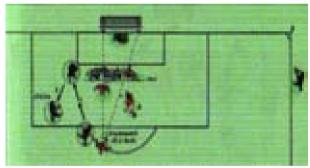
Supplément technique...

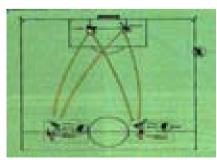
Le placement ...

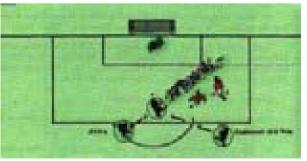














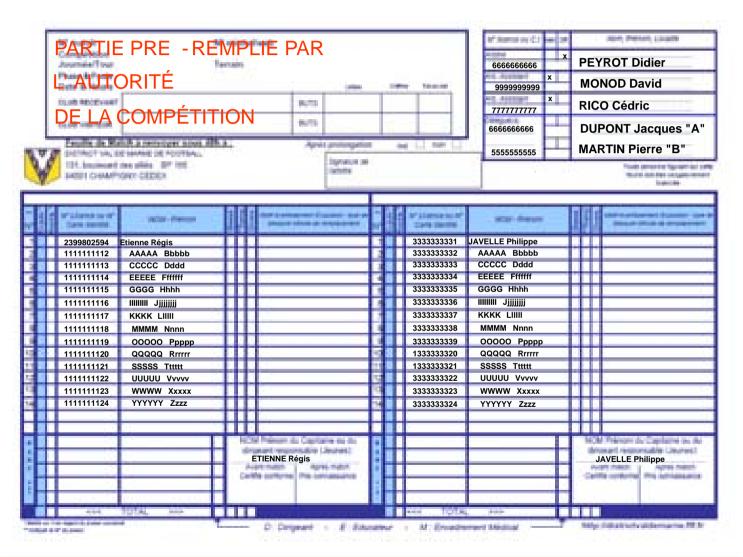
La feuille de match ...







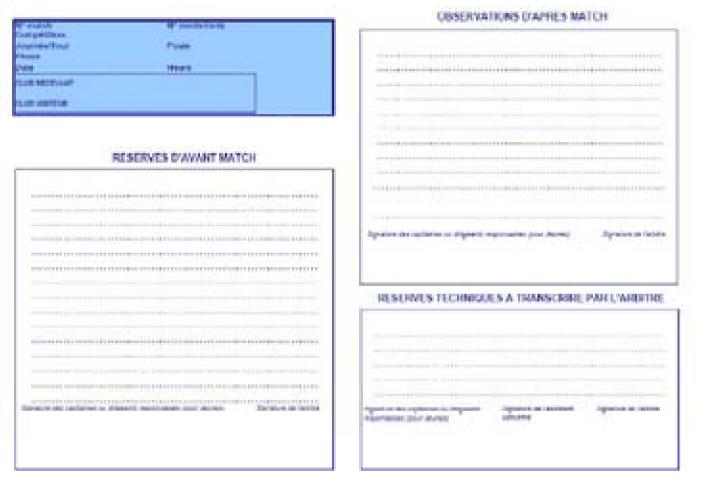
La feuille de match ...







La feuille de match ... le recto!



le fait pour un capitaine ou un dirigeant de signer en dessous des réserves ne signifie pas qu'il est d'accord, mais seulement qu'il en a pris connaissance.





Légende:



Ligne du HJ

(1) Gardien



Arbitre

4 Défenseur



Assistant

9 Attaquant



Ballon







